

کلیک

بازار

پخشیه ۶ اسفند ۱۳۹۱ / شماره ۴۱۴



چگونه ویندوز ۸ و ۷ را به صورت دابل بوت نصب کنیم؟
داشتن هر ۲ جهان با هم

صفحه ۷

طرح: نوید حاتمی



قفل چرخ

مظفر تجهیز

ساده و مطمئن در برابر سرقت خودرو
عیدانه‌ی ویژه - تعداد محدود
 مطلوب سفر و خودروهای فاقد پارکینگ
هدیه به امنیت خودروی شما
 تلفن: ۰۲۱-۵۵۲۶۱۵۵۵-۶
www.wheellocker.com

ویژه انواع خودرو
(پلیس و اشخاص)

**۱۰ سال
دائمان**



آخرین
نفرات ما
۸-۹

مدیریت
از همه جا
۳

ضرب سکه در آمازون



آمازون طی سال‌های فعالیت خود به بزرگ‌ترین غول تجارت الکترونیک تبدیل شده است. هفته گذشته، این شرکت از واحد پول مجازی خود با نام سکه (Coin) رونمایی کرد که کاربران آمازون می‌توانند از آن برای خرید نرم‌افزار و بازی‌ها در محصول سخت‌افزاری Kindle Fire استفاده کنند.

این پول مجازی که از دو ماه آینده تولید خواهد شد و فعلاً فقط در آمریکا وجود دارد، خرید بخش‌های موجود در یک نرم‌افزار را هم ممکن خواهد کرد. آمازون در نظر دارد ده‌ها میلیون دلار از این پول مجازی را به‌طور مجانی در اختیار مردم قرار دهد تا استقبال از این واحد پول را بالا ببرد.

این واحد پول که از نظر ظاهری به سکه‌های دوران امپراتوری یونان شباهت دارد، مجازی بوده و آمازون اعلام کرده است هیچ گاه قصد ندارد این پول را به‌طور کامل جایگزین دلار کند و کاربران می‌توانند از کارت‌های اعتباری خود نیز برای پرداخت استفاده کنند. آمازون توضیح داده است که ارزش هر سکه یک سنت خواهد بود و استفاده از آن صرفاً به‌منظور راحتی کار بوده و تخفیفی در کار نخواهد بود. هر چند اگر آمازون از تاکتیک‌های تهاجمی برای بازاریابی آمازون پرایم - سرویس ویدئوی خود - استفاده کند، احتمالاً پیشنهادهایی فوق‌العاده جذاب برای استفاده از Coin خواهد داشت.

بازار تبلت‌های اندرویدی در دست‌ان کیندل فایر



تبلت کیندل فایر آمازون به یکی از مهم‌ترین تبلت‌های اندرویدی در بازار تبدیل شده است. از زمان عرضه این تبلت سه ماه نمی‌گذرد، اما این محصول موفق بالاخره توانسته بازخورد خوبی در زمینه تجارت نرم‌افزار دریافت کند.

پیش از عرضه کیندل فایر، گالاکی تب سامسونگ ۶۳ درصد از فروش نرم‌افزارهای اندرویدی را در اختیار داشت، با این وجود با گذشت سه ماه، هر دو این تبلت‌ها به ۳۶ درصد از سهم بازار رسیده‌اند. گفتنی است، توسعه‌دهندگان اندرویدی با حضور در اپ‌استور آمازون توانسته‌اند سود بیشتری از محصول مشابه خود در گوگل پلی‌استور به‌دست بیاورند. تبلت کیندل فایر، نخستین تبلت اندرویدی بود که با قیمت پایین ۱۹۹ دلار عرضه شد و توانست توجهات زیادی را به‌خود جلب کند. تحقیقات آماری انجام شده نشان می‌دهد آمازون به‌ازای هر تبلت کیندل فایری که فروخته، ۱۳۶ دلار از فروش سرویس‌های نرم‌افزاری آن درآمد کسب کرده است.

بازی در ابرها



استریم یا ارسال ویدئوها به‌صورت منظم از یک سرور خارجی به تلویزیون، رایانه، تبلت یا تلفن خواهد بود. حالا باید افزایش هزینه شبکه را در نظر گرفت که بیشتر از هزینه کنسول، رایانه شخصی یا Steam Box خواهد شد.

به همین ترتیب هر چه بستر شبکه بازی‌های رایانش ابری بزرگ‌تر شود، هزینه‌های آن نیز افزایش می‌یابد و تامین‌کنندگان مالی این هزینه‌ها نیز فقط کاربران خواهند بود. هر چند خود کاربران هستند که در نهایت از این هزینه‌ها استفاده می‌کنند، اما بالا رفتن این هزینه‌ها بعد از مدتی به‌صرفه نخواهد بود.

Latency نیز یکی دیگر از معایب این سرویس‌ها خواهد بود. مساله این نیست که اینترنت معمولی باعث رشد بازی‌های رایانش ابری نخواهد شد، بلکه با بزرگ‌تر شدن بازی‌ها، حساسیت به تاخیر بیشتر خواهد شد.

Latency یا تاخیر زمانی، به فاصله اعمال دستور از سوی کاربر تا زمان پاسخ سیستم گفته می‌شود. پدیده‌ای که در ایران امری عادی است و هیچ سرویس‌دهنده اینترنتی در ایران وجود ندارد که هنگام اجرای بازی‌های آنلاین، سرویسی در خور و مناسب ارائه کند. گرچه بازی‌های رایانش ابری جایی برای همه‌گیر شدن ندارد، اما چنین فناوری از نظر زیرساخت در ایران غیرممکن خواهد بود.

برآیند یا همه‌جا در دسترس نیست. این موضوع شاید یکی از دلایلی باشد که گیپ نویول، مدیرعامل Valve معتقد است بازی‌های رایانش ابری هیچ‌گاه فراگیر نخواهد شد و درست پیش از رسیدن به جریان غالب، شکست خواهد خورد.

برای درک این موضوع، بهتر است این جمله را این طور بررسی کنیم: بازی‌های رایانش ابری، در حقیقت

نسل جدیدی از کنسول‌ها در راه است و سوال جدیدی ذهن بسیاری را به‌خود مشغول کرده است: بازی‌های رایانش ابری در کدام دسته قرار خواهد گرفت؟

سرویس‌هایی چون OnLive و Gaikai (که بتازگی سونی آن را خریده است) به اینترنت سریع نیاز دارد، اینترنتی که همه نمی‌توانند از عهده هزینه‌اش

آدم‌ها؛ خودپردازهای جدید



می‌شود، اما برای فردی که نیاز شدید به پول نقد دارد، می‌ارزد.

این نرم‌افزار همچنین مجهز به سیستم رتبه‌بندی است و افراد مختلف می‌توانند با نظر دادن در مورد دیگران، آدم/خودپردازهای خوب را از بد جدا کنند.

افرادی را که در آن حوالی هستند و به همان مقدار پول نقد دارند، پیدا کرده و پس از توافق دو طرف، پول نقد به شخص انتقال داده می‌شود و به همان میزان نیز از اعتبار کارت اعتباری درخواست‌کننده کم و به حساب دارنده پول نقد واریز می‌شود.

به دلیل این لطفی که فرد کمک‌کننده می‌کند، بخشی از این پول واریزی به‌عنوان سود، به حساب وی و اپل واریز می‌شود. مثلاً یک تراکنش ۵۰ دلاری، سه دلار برای دارنده پول نقد و پنج دلار برای اپل سود خواهد داشت. هر چند سود این مبلغ حدود ۱۶ درصد

امروزه پیدا کردن دستگاه خودپرداز کار دشواری نیست، اما وقتی این دستگاه‌ها در دسترس نباشد و اگر به‌دنبال پول نقد باشیم، کار دشواری پیش‌رو خواهیم داشت. اپل اختراع جدیدی را به‌ثبت رسانده است که می‌تواند آدم‌ها را به خودپرداز تبدیل کند.

این اختراع که حدود یک سال و نیم در انتظار گرفتن تأییدیه بود، هفته گذشته با عنوان شبکه توزیع پول نقد ad-hoc به‌ثبت رسید. این متد به‌صورت نرم‌افزاری است. متقاضی در گوشه خود میزان پول نقدی را که می‌خواهد وارد می‌کند، این نرم‌افزار سپس



محمد حسین کردونی

مدیریت پروژه، امری است که در بیشتر موارد برای انجام نمی‌پذیرد. اگر پای صحبت افرادی که درگیر این موضوع هستند بنشینیم حتماً از سختی‌هایی که در طول انجام کار مدیریت با آن دست به گریبان هستند سخن خواهند گفت. بیشتر مدیران پروژه که اعضای گروه آنها در مکان‌های مختلفی از لحاظ جغرافیایی قرار دارند، با مشکلات متعددی در زمینه برقراری مشارکت صحیح بین اعضای گروه و اتمام بموقع کارهای محوله روبه‌رو هستند. هرکس که به‌عنوان مدیر پروژه فعالیت کند، به طور ایده‌آل می‌خواهد کل پروژه در زمان تعیین شده یا در شرایط مناسب‌تر قبل از فرا رسیدن موعد تحویل، آماده شده باشد. اگر شما مدیر پروژه‌ای هستید که در تهران فعالیت می‌کنید و اعضای گروه شما در مشهد، اهواز یا تبریز قرار دارند، به طور قطع دشواری‌هایی را خواهید داشت تا بتوانید اعضای گروه‌تان را مدیریت کنید.

در حالت ایده‌آل، بیشتر مدیران پروژه می‌خواهند با اعضای گروه خود ارتباطات معمول و عادی داشته باشند که این ارتباطات اصولاً در طول روز و اغلب در محیط کار اتفاق می‌افتد. ولی زمانی که اعضای دخیل در پروژه در موقعیت‌های جغرافیایی مختلفی قرار گرفته‌اند پیش‌بردن پروژه به یک چالش بسیار بزرگ برای مدیران تبدیل خواهد شد. افزون بر این که آنها وظیفه دارند کارهای خود را در فواصل مشخص شده مدیریت کنند. برخی از این کارها به پایان یافتن کارهای دیگر وابسته است؛ بنابراین تکمیل فعالیت اول بسیار مهم است. برای یاری‌رساندن به این مدیران در اعمال موثر و موفق مدیریت، بسیاری از شرکت‌های نرم‌افزاری، ابزار و نرم‌افزارهایی را توسعه دادند که در زمینه مدیریت وظایف محوله نیز کمک می‌کنند.

این ابزار و نرم‌افزارها تمام قابلیت‌هایی که یک مدیر پروژه نیاز دارد تا بتواند کار خود را به‌طور صحیح انجام دهد، در خود جای داده است. در صورتی که اعضای گروه تحت سرپرستی شما در فاصله نزدیک به شما باشند و بتوانید از نزدیک با آنها در ارتباط باشید، می‌توانید به وسیله هر نرم‌افزار مناسبی، کارهایشان را بخوبی مدیریت کنید. ولی اگر اعضای پروژه در جاهای دیگر پراکنده باشند، مدیران مجبور هستند از ابزار آنلاین بهره بگیرند تا بتوانند پروژه را در هر مرحله پیگیری کرده و به کارها رسیدگی کنند. همچنین مدیران پروژه می‌توانند از ابزار مدیریت آنلاین پروژه استفاده کنند و کارهای مورد نظر را به افراد مناسب محول کنند.

همچنین یک مدیر پروژه می‌تواند یک وضع به‌روز از فعالیت‌های در حال انجام را با استفاده از ابزار مدیریت آنلاین در اختیار داشته باشد. البته اگر احساس کردید

داشته باشید، باید از نرم‌افزارهای مدیریت آنلاین بهره ببرید؛ چرا که می‌تواند برای تحت کنترل درآوردن تمام منابع بسیار مفید باشد. هنگامی که شما برای خرید یک نرم‌افزار جدید برنامه‌ریزی می‌کنید، نیاز دارید برای استفاده از آن آموزش‌هایی ببینید. این گونه آموزش‌ها در اغلب موارد به‌وسیله شرکت‌های نرم‌افزاری ارائه می‌شوند که آن نرم‌افزارها را توسعه داده است.

البته این روزها بیشتر نرم‌افزارها را می‌توان به‌صورت مستقیم و براحتی درک کرد و کارایی آنها را فهمید. مدیران پروژه معمولاً خودشان برخی آموزش‌های نرم‌افزار را می‌بینند سپس به اجرای آن اقدام می‌کنند. در زمان فعالیت روی پروژه‌ها، مدیران باید مسائل بیشتری را درباره نرم‌افزار یاد بگیرند؛ زیرا آنها هستند که مسئولیت شرح قابلیت‌های نرم‌افزار را به اعضای تیم توسعه و افرادی که قرار است در آینده از آن نرم‌افزار یا ابزار استفاده کنند، به عهده دارند. این آموزش‌ها می‌تواند هم به صورت آموزش گرفتن از یک معلم باشد و هم به وسیله کار با نرم‌افزار و دریافت تجربه‌های شخصی انجام شود. برای انتخاب یک ابزار مدیریت آنلاین پروژه نکاتی باید در نظر گرفته شود. این ابزار باید مدیریت اعضای گروه از جمله افزودن اعضای جدید، حذف اعضای ناکارآمد و مدیریت اختیارات همه افراد دخیل را برای مدیر پروژه آسان کند. باید بسادگی بتوان مسائل و کارهای مرتبط را اضافه کرد، تغییر داد یا حذف کرد. یک ابزار مناسب حتی می‌تواند قابلیت افزودن وظیفه از طریق ایمیل را نیز در خود داشته باشد. از دیگر قابلیت‌های ابزار مدیریت آنلاین، ارائه گزارشی کلی از وضع پروژه به اعضاست و این که اعضا بتوانند جزئیاتی درباره پروژه نوشته و مستند کنند یا براحتی، چیزی را که می‌خواهند در آن جستجو کنند.

جدای از اجرای صحیح پروژه و برطرف کردن کامل نیازهای کارفرما، مدیر پروژه باید اطمینان حاصل کند که پروژه در زمان تعیین شده به پایان خواهد رسید. مدیریت زمان یک بحث بسیار حیاتی در هر پروژه‌ای است مدیران پروژه باید در طول اجرای پروژه، اعضای گروه خود را درباره ضرب‌الاجل‌ها و نقاط عطف پروژه آگاه کنند که این کار به طور معمول از طریق ارسال ایمیل انجام می‌گیرد. هنگامی که یک کار در مکان‌های جغرافیایی مختلف انجام می‌شود، یک مدیر به ابزاری نیاز دارد تا بتواند به‌وسیله آن، خطوط زمانی و زمان‌بندی‌های خود را با اعضای تیم به اشتراک بگذارد.

ابزار یا نرم‌افزارهای کاربردی مدیریت آنلاین همچنین می‌تواند همانند یک نرم‌افزار داشبورد (Dashboard) یک واسطه کاربری بالادرنگ باشد که معمولاً در یک صفحه جای داده می‌شود و اطلاعات آن بسادگی قابل مطالعه است. این واسطه یک شمایی گرافیک از وضع فعلی و همچنین پیش‌بینی‌های شخص‌های کلیدی بهره‌وری یک سازمان را نمایش می‌دهد که استفاده از آن می‌تواند اتخاذ تصمیمات لحظه‌ای و البته آگاهانه را ممکن کند. اگر شما یک مدیر هستید و تلاش می‌کنید، مدیریت موثری روی منابعی که در نقاط مختلف پراکنده شده

ابزار مدیریت آنلاین فقط به‌وسیله مدیر پروژه مورد استفاده قرار می‌گیرد، سخت در اشتباهید! در واقع ابزار مدیریت آنلاین مورد استفاده اعضای گروه پروژه نیز هست. اعضای گروه باید در هر شرایطی میزان پیشرفت کارهای خود را به اطلاع مدیر پروژه برسانند که با استفاده از ابزار مدیریت آنلاین، می‌توانند براحتی گزارش کار خود را به‌روزرسانی کنند. مدیران پروژه معمولاً می‌خواهند در هر مرحله‌ای بدانند کدام کارها انجام شده و کدام یک در حال انجام است و پروژه چه میزان پیشرفت داشته است.

قابلیت خوبی که در این گونه نرم‌افزارها وجود دارد، اعلام هشدار در زمان‌های تعیین شده است. در بیشتر زمان‌ها دیده شده که مدیران، جلسات یا اتفاقات مهمی را از دست داده‌اند. این نرم‌افزارها، سیستم هشدار دارند که به مدیران کمک می‌کند تا جلسات و اتفاقات را به یاد آورند. مدیر پروژه باید به وسیله افزودن کارهای مورد نیاز و مرتب کردن آنها به ترتیب اهمیت و اولویت در طول چرخه حیات پروژه، زمان‌بندی واقع‌گرایانه‌ای به مدیران سطح بالاتر و همچنین کارفرمایان ارائه کنند. افزون بر این آنها باید بتوانند کارایی و بهره‌وری پروژه را تحلیل کنند.

توییت‌ها را ببینید

وب‌سایت Tweereal برای علاقه‌مندان به شبکه اجتماعی توییتر بسیار جالب است. این وب‌سایت به‌صورت لحظه‌ای توییت‌های انجام شده در نقاط مختلف دنیا را نشان می‌دهد.

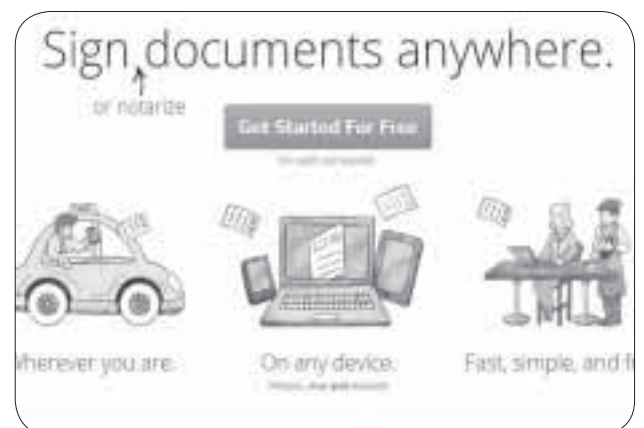
<http://tweereal.com/>

امضای دیجیتال در همه جا

وب‌سایت Signnow قابلیت قراردادن امضای دیجیتال در هر سند و دستگاهی (کامپیوتر شخصی، مک، اندروید، آیفون، آپید و...) ممکن می‌سازد. این وب‌سایت برای کسانی که علاقه به انجام امور آن هم به صورت Paperless دارند، جالب خواهد بود.

<https://signnow.com/>

وبولوژی



پیشگامان تهران
آموزش فوق تخصصی تعمیرات
لب تاب، کامپیوتر، فتوکپی، پرینتر
و تلویزیونهای پیشرفته و A+
www.pishgaman-tehran.com
۰۲۱-۶۱۹۶۷

رایانه‌های امن در محیط‌های عمومی

منع دسترسی به سیستم عامل



امیر عساری

دستگاه‌های خودپرداز بانک‌ها، گیشه‌های فروش بلیت الکترونیک در مترو، جایگاه‌های پرداخت قبوض و... در شعب بانک‌ها، رایانه‌های عمومی و قابل استفاده در هتل‌ها و رستوران‌ها، ایستگاه‌های دسترسی به اینترنت یا اینترنت رایگان برای بهره‌مندی از خدمات شهری و بسیاری از موارد دیگر از جمله مثال‌هایی است که در تمام آنها رایانه‌ها در اختیار عموم کاربران یک مکان تفریحی، یک منطقه یا حتی یک شهر قرار می‌گیرد.

تابه حال فکر کرده‌اید این رایانه‌ها از چه سیستم‌عاملی استفاده می‌کنند و چطور امنیت آنها تامین می‌شود؟ استعداد خاصی در کار با رایانه دارید و سعی کرده‌اید از پشت‌پرده عملیاتی که این رایانه‌ها انجام می‌دهند، سر در بیاورید؟ شاید گاهی اوقات آنها را هنگام روشن شدن یا راه‌اندازی مجدد دیده و متوجه شده باشید که بسیاری از آنها از سیستم‌های عامل رایج همچون ویندوز اکس‌پی یا ویستا استفاده می‌کنند. آیا شرایطی برایتان پیش آمده است که بخواهید خودتان هم رایانه‌تان را همچون این رایانه‌ها قفل کنید و برنامه‌های خاصی را در آنها به اجرا درآورید؟

برای مثال فرض کنید قصد دارید در نمایشگاهی شرکت کنید و رایانه را برای مشاهده محصولات یا خدمات یا حتی سایت شرکت در اختیار بازدیدکنندگان قرار دهید یا ممکن است تولیدکننده یک بازی رایانه‌ای باشید و بخواهید بدون نگرانی از شیطنتهای افراد خرابکار، رایانه‌هایی را در اختیار عموم کاربران قرار دهید تا با استفاده از آن، دمو بازی شما را اجرا کنند. در تمام این موارد، نیازمند روش، ابزار و برنامه‌هایی هستید که دسترسی به بخش‌هایی از سیستم‌عامل و برخی اطلاعات را مسدود کرده و در عین حال، دسترسی به برخی ابزارها یا برنامه‌ها را نیز باز کنید!

یکی برای همه

نرم‌افزار قدرتمند SiteKiosk یکی از ایمن‌ترین و معروف‌ترین نرم‌افزارهایی است که برای استفاده در چنین شرایطی به شما پیشنهاد می‌کنیم. این نرم‌افزار با داشتن امکانات منحصر به فرد توانسته است اعتماد بسیاری از بانک‌ها، شرکت‌های بزرگ تجاری، سازمان‌های دولتی، موزه‌ها، فرودگاه‌ها، رستوران‌ها، هتل‌ها، مدارس، دانشگاه‌ها، مراکز بیمه، برندهای معتبر جهانی، کتابخانه‌ها و... را به خود جلب کند و یکی از کامل‌ترین برنامه‌ها برای این کار به‌شمار می‌رود.



به کمک این نرم‌افزار قدرتمند می‌توانید راحتی و در مدت زمانی بسیار کوتاه، بیشترین تغییرات امنیتی را در سیستم‌عامل و دیگر اطلاعات ذخیره شده روی رایانه اعمال کرده و باتوجه به سلیقه و نیاز خود، دسترسی به بخش‌های موردنظر را فعال یا غیرفعال کنید.

قدم به قدم

خرابکاری در رایانه روش‌های خاص خودش را دارد و گاهی اوقات این روش‌ها توسط خود خرابکاران ابداع می‌شود. روش‌های تکراری ممکن است برای شما هم شناخته شده باشد و بتوانید جلوی آنها را بگیرید، اما ممکن است برخی روش‌ها برای شما ناشناخته باشد و در صورتی که برای جلوگیری از این روش‌ها نیز فکری نکرده باشید، امنیت رایانه شما به‌خطر می‌افتد و اگر رایانه برای انجام امور مهمی همچون عملیات بانکی، شارژ حساب‌های اینترنتی و... مورد استفاده قرار گرفته باشد می‌تواند به بروز خطرات بسیاری منجر شود.

یکی از ویژگی‌های بسیار مهم این نرم‌افزار، پشتیبانی از قابلیت تغییر در مجوزهای دسترسی به‌صورت قدم‌به‌قدم و بسیار ساده است. به کمک این قابلیت می‌توانید در محیطی کاملاً روان، تمام تنظیمات امنیتی را بررسی و در صورت نیاز نسبت به اعمال محدودیت در هر بخش اقدام کنید. محدودیت‌ها و مجوزهای امنیتی مشخص شده در این بخش به شما این اطمینان را می‌دهد که هیچ مورد یا ضعف امنیتی روی رایانه شما باقی نخواهد ماند و خرابکاران خلاق نیز نمی‌توانند از ترفندهای جدید خود برای نفوذ در رایانه استفاده کنند.

احیای مجدد

پردازش‌های تکراری، وبگردی دائم، اجرای برنامه‌های مختلف، روشن بودن ۲۴ ساعته و بسیاری از موارد دیگر از جمله عوامل تاثیرگذار بر عملکرد و بازدهی سیستم‌عامل است. اگر رایانه‌ای را برای مدت چند روز در این شرایط رها کنید، مطمئناً به‌هنگامی

مختلفی مواجه و رایانه از دسترس کاربران خارج می‌شود. برای جلوگیری از این مشکلات نیز نرم‌افزار SiteKiosk راه‌حل مناسبی را در اختیارتان قرار می‌دهد.

با این نرم‌افزار می‌توانید در بازه‌های زمانی که رایانه مورد استفاده هیچ کاربری قرار نمی‌گیرد، همه برنامه‌های فعال را ببندید و دوباره آنها را اجرا کنید. همچنین انجام عملیات مختلفی اعم از تخلیه حافظه رم، بستن پنجره‌های بازمانده در مرورگر و سیستم‌عامل، حذف ردپای به‌جا مانده در مرورگر و بازگشت به صفحه اولی که برای شروع کار با دستگاه مشخص کرده‌اید از جمله قابلیت‌های دیگر در این بخش به‌شمار می‌رود.

فیلترینگ در اینترنت

شاید از نظر برخی کاربران، اعمال محدودیت در دسترسی به سایت‌های مختلف اینترنتی، کار خوشایندی نباشد؛ اما اگر کمی منطقی به این موضوع نگاه کنید متوجه می‌شوید فیلترینگ مناسب و دقیق نه تنها مضر نیست، بلکه برای هر خانواده و جامعه‌ای ضروری است. فیلترینگ در کشورهای مختلف دنیا اعمال می‌شود و یکی از مهم‌ترین موارد قابل توجه در نرم‌افزارهای معتبر نیز به‌شمار می‌رود.

نرم‌افزار SiteKiosk نیز به‌طور کامل از

این قابلیت پشتیبانی می‌کند و به شما این امکان را می‌دهد تا در صورتی که رایانه را برای وبگردی روی اینترنت در اختیار عموم کاربران قرار می‌دهید، فیلترهای موردنظر را نیز روی آن اعمال کنید. محدودیت در دسترسی به سایت‌های مخصوص بزرگسالان، ممنوعیت دسترسی به سایت‌های فروش دارو و اسلحه، بهره‌مندی از بانک اطلاعاتی مشتمل بر ۶۰۰ هزار سایت مختلف کاملاً دسته‌بندی شده و... از جمله امکاناتی است که در این بخش مشاهده می‌شود.

محیط سفارشی

مطمئناً یک رستوران تمایل دارد صفحه شروع کار با رایانه‌ای که در اختیار عموم کاربران قرار می‌دهد با توجه به نام، لوگو و رنگ‌بندی رستوران‌شان باشد. همین‌طور بانک‌ها، فرودگاه‌ها و دیگر مراکز و سازمان‌هایی که رایانه‌هایی را

در اختیار عموم کاربران قرار می‌دهند، ترجیح می‌دهند محیط کار با رایانه را به سلیقه خود سفارشی کرده و محیط دلخواه خود را برای آن طراحی کنند. این قابلیت نیز با پشتیبانی از ابزارهای ویژه‌ای که در این نرم‌افزار طراحی شده است در اختیار شما قرار می‌گیرد و شما می‌توانید با آشنایی کمی با کدهای HTML، محیط دلخواه خود را برای بخش‌هایی همچون مرورگر وب طراحی کنید.

صفحه کلیدهای لمسی

استفاده از رایانه‌های لمسی در محیط‌های عمومی، مزایای بسیار زیادی را به‌همراه دارد. مهم‌ترین مزیت این رایانه‌ها نیز نیاز نداشتن به صفحه‌کلید یا ماوس مجزا و همچنین سهولت استفاده از آنها از سوی کاربران است. باتوجه به گسترش روزافزون این نوع رایانه‌ها، وجود یک صفحه‌کلید زیبا و لمسی برای رایانه جزو ضروریات این برنامه به‌شمار می‌رود. از این رو سازندگان این برنامه، قابلیت استفاده از صفحه‌کلید مجازی با پشتیبانی از زبان‌های مختلف را نیز در آن ایجاد کرده و به کاربران این امکان را می‌دهند تا به سلیقه خودشان صفحه‌کلیدی را طراحی و آنها را در نرم‌افزارهای موردنظرشان فعال کنند. به این ترتیب شما می‌توانید علاوه بر طراحی سفارشی صفحه‌کلید، نمایش یا بدون نمایش آن در برنامه‌ها یا صفحات مختلف را مشخص کرده و فقط مجوز استفاده از صفحه‌کلید در برخی برنامه‌ها را صادر کنید.

دسترسی محدود

همان‌طور که گفتیم، اعمال محدودیت در دسترسی به بخش‌های مختلف سیستم‌عامل یا نرم‌افزارهای موجود در آن، اولین و ضروری‌ترین قابلیت است که این نرم‌افزار به شما ارائه می‌دهد. از دیگر امکاناتی که این برنامه دارد اعمال محدودیت در سایت‌های قابل مشاهده توسط کاربران است. به این ترتیب اگر قصد داشته باشید کاربران را محدود به مشاهده سایت‌های درون سازمانی خود کنید یا فقط دسترسی به سایت‌های مشخصی را برای آنها فعال کنید، می‌توانید از این قابلیت کمک بگیرید. همچنین می‌توانید با فعال کردن نمایش تمام صفحه در این بخش، کاربران را مجبور به مشاهده محتوا در حالت تمام صفحه کنید تا نتوانند جز محتوای داخل سایت، از گزینه‌های به‌نمایش درآمده در مرورگر نیز استفاده کنند.

این نرم‌افزار با پشتیبانی از دو نرم‌افزار دیگر با نام‌های SiteCaster و SiteRemote، امکانات دیگری همچون مدیریت روی تبلیغات به‌نمایش درآمده در رایانه‌های متصل به این سیستم و مدیریت، پشتیبانی، تعمیر و نگهداری از رایانه‌ها از راه دور را در اختیار شما قرار می‌دهد.

علاوه بر این، این نرم‌افزار برای کاربران دستگاه‌های مجهز به سیستم‌عامل اندروید ارائه شده است و به شما این امکان را می‌دهد تا با نصب نسخه اندرویدی روی تبلت شخصی خود، بر راحتی و بدون نگرانی از دستکاری یا اعمال تغییرات در تنظیمات آن، آن را در اختیار افراد دیگر قرار دهید.

برای دانلود هریک از نسخه‌های این نرم‌افزار با قابلیت استفاده به‌مدت محدود می‌توانید به سایت زیر مراجعه کنید:

<http://www.sitekiosk.com>





مدیریت موثر «داده‌های بزرگ»

و لایه‌های مختلف زیرساخت امری عادی است. در دیتابیس‌های مقیم، مهندسان می‌توانند این روند را ساده‌کنند.

دوام بیشتر با دریافت اطلاعات جدید

زیرساخت‌های با دوام مقیم در حافظه می‌توانند هزینه تملک سخت‌افزاری را نسبت به طول عمر فناوری خاص خود کاهش دهند. این دیتابیس‌ها همچنین بسادگی قابلیت اتصال به سیستم‌های مشابه را دارند و خود باعث کاهش هزینه یکپارچه‌سازی و راه‌اندازی می‌شود.

بر آن، مهندسان می‌توانند زمان و انرژی خود را روی فعالیت‌های مفیدتری بگذارند و وقت خود را با به دست آوردن نتایج زمانبر هدر ندهند.

ساده‌سازی روند

در دیتابیس‌های سنتی، داشتن حافظه‌های موقت

تکنسین‌های IT یا متخصصان آمار می‌توانند نتایج خوبی کسب کنند و تحلیل‌ها و نتایج مخصوص خود را از سیستم استخراج کنند. در واقع این فناوری درک شرایط فعلی شغل، تهدیدها و فرصت‌ها را با سرعت بیشتری ممکن می‌سازد.

کاهش زمان نتیجه‌گیری

با این فناوری، نیاز به پردازش‌های طولانی تحلیل داده‌ها از نظام کاری حذف شده است. زمانی که برای تبدیل داده خام به نتیجه کاری نیاز بود، کاهش یافته است و باعث به‌وجود آمدن مزیت‌های رقابتی در سازمان شده است. قابلیت بررسی لحظه‌ای شرایط شغلی می‌تواند به نظارت بهتر روند انجام کار نیز منجر شود.

تولید دیتابیس برای امروز

رشد عمودی به زمان و انرژی زیادی نیاز دارد. دیتابیس‌ها حالا باید به رایانش ابری مجهز شده و در طول خط افق قابلیت گسترش داشته باشند. با استفاده از مزیت‌های فناوری مقیم در حافظه، کارمندان سازمان می‌توانند نبض داده شرکت را در اختیار داشته باشند. مدیریت داخلی مجموعه نیز می‌تواند از اتفاقات لحظه‌ای باخبر باشد.

استفاده از سخت‌افزارهای عادی

از دید سخت‌افزاری، هر چه CPU قوی‌تر می‌شوند، داده‌ها نیز سریع‌تر پردازش می‌شوند. دیتابیس‌های امروزی می‌توانند از پردازنده‌های چند هسته‌ای پشتیبانی کنند. فناوری دیتابیس‌های مقیم نیز می‌تواند از سخت‌افزارهای عادی و تولید انبوه شده استفاده کند و باعث کاهش هزینه‌های IT شود، در حالی که حافظه و هسته‌های پردازنده بیشتر برای جلوگیری از سرریز ساخت فعلی در اختیار سازمان قرار می‌گیرد.

ایجاد داده‌های فعال

راه‌حل‌ها و ابزارهای امروزی برای مهندسان فعلی IT بسیار پیچیده است و نیاز به تخصص آمار فوق‌العاده حرفه‌ای دارد که بسادگی نمی‌توان چنین نیروهایی پیدا کرد. با پیاده‌سازی فناوری مقیم در حافظه که شباهت زیادی به رابط SQL دارد، مهندسانی که پیشینه کاری طولانی در Hadoop یا دیگر دیتابیس‌های پیشرفته ندارند، می‌توانند حضور مفیدی داشته باشند. دیگر نیازی نیست مدیران تلاش کنند تا افراد مختلف را با روند انجام کار آشنا کنند یا به دنبال نیروهای فوق‌حرفه‌ای و گرانقیمت بگردند. علاوه

محمدرضا قربانی

با رشد اهمیت ذخیره و پردازش داده‌های بزرگ، سازمان‌ها راه موثرتری برای مدیریت پردازش، ذخیره‌سازی و بازیابی داده‌ها به‌صورت لحظه‌ای و در بلندمدت جویا شده‌اند. به‌دلیل نیازی که وجود دارد، فناوری جدیدی به‌وجود آمده است تا یکپارچگی داده‌های بزرگ و تحلیل سریع آن را برای تصمیمات شغلی ممکن سازد. یکی از استراتژی‌های کلیدی، به‌کارگیری دیتابیس‌های مقیم در حافظه یا in-memory است که باعث پردازش سریع‌تر داده در حجم بالا خواهد شد. با استفاده از دیتابیس‌های مقیم، نرم‌افزارهای بلادرنگ می‌توانند در سرویس‌های مربوط همچون موسسه‌های مالی، تبلیغات دیجیتال، وب موبایل و مخابرات و... مزیت‌های زیادی داشته باشند. نرم‌افزارهای اخیر مدیریت داده‌های بزرگ به‌دلیل وجود دیتابیس‌های مقیم می‌توانند ۱۰ تا ۱۰۰ برابر سریع‌تر از دیتابیس‌های معمولی نصب شده روی دیسک‌های سخت بازدهی داشته باشند.

از بزرگ‌ترین شرکت‌های عرضه‌کننده دیتابیس‌های مقیم می‌توان به SAP و دیتابیس HANA، TimesTen، ScaleOut، Birst، SAS، Starcounter اشاره کرد.

مواجهه با نیمه عمر داده

مشاغل جدی، به سرعت نیاز دارند. به مجرد این که داده وارد سازمان می‌شود، طول عمر آن نیز آغاز می‌شود. داده‌ها در لحظه ارزش بیشتری دارند و ارزش آن در طول زمان کمتر می‌شود و بعد از مدتی دیگر بی‌فایده و بی‌ربط خواهد شد. با فناوری مقیم در حافظه، داده‌ها می‌توانند بلادرنگ پردازش شده و ذخیره شوند. علاوه بر آن، این پردازش می‌تواند به نتایجی منجر شود که بتوان از تصمیمات گرفته شده، طی ۲۴ ساعت یا کمتر استفاده کاربردی برد.

بهینگی در حجم زیاد داده‌ها

هر چه داده‌های بیشتری وارد شبکه شود، باید میزان بهینگی این داده‌ها نیز به همان اندازه افزایش پیدا کند. فناوری مقیم در حافظه ارزش شغلی را با پردازش بهینه اطلاعات در سازمان‌ها بالا می‌برد و رشد تولیدی را منجر می‌شود که می‌تواند با جریان ورودی داده‌ها همخوان باشد.

به‌کارگیری غیرمهندسان

با این فناوری، افراد دیگری بجز مهندسان نرم‌افزار،



حفظ سلامت داده‌ها با استفاده از Rails و PostgreSQL

یکپارچگی در مدیریت توسعه وب



محمد رضا قربانی

NoSQL عبارت جهانشمول جدیدی که برای دیتابیس‌های غیررابطه‌ای استفاده می‌شود، در میان توسعه‌دهندگان وب خیلی جا نیفتاده است. البته اطلاق **NoSQL** برای تعریف آنها کمی بی‌انصافی است و شامل فناوری‌های مختلفی می‌شود. با وجود این، تفاوت‌های پایه‌ای میان این دو نوع دیتابیس وجود دارد. همان‌طور که از نام **NoSQL** مشخص است، در این دیتابیس‌ها خبری از زبان **SQL** نیست و هر یک از آنها از زبان مشابه **SQL** خود استفاده می‌کند یا یک **API** شیء‌گرا دارد. یکی دیگر از این تفاوت‌ها، نبود جداول دوبعدی است. در حالی که دیتابیس‌های **SQL** منحصراً با این نوع جداول کار می‌کنند، دیتابیس‌های **NoSQL** به حالت جفت‌های نام – متغیر یا اشیاء **Hash** داده را در خود ذخیره می‌کنند. در نهایت، دیتابیس‌های **NoSQL** قابلیت‌هایی که توسعه در دیتابیس‌های رابطه‌ای را ممکن می‌کند، ندارند.

بی‌شک انعطاف‌پذیری دیتابیس‌های **NoSQL** در سطوح مختلف جذاب است. درست همانند کارکرد با زبان‌های دینامیک که نیازی به تعریف متغیر پیش از استفاده از آنها وجود ندارد، می‌توان داده‌ها را در دیتابیس ذخیره کرد، بی‌آن که ساختاری برای دیتابیس تعریف کرده باشیم. مثلاً اگر بخواهیم فیلد جدیدی برای فرد تعریف کنیم، کافی است دیتای جدید را به سرور بفرستیم، از این به بعد دیتابیس حواش به فیلد جدید خواهد بود.

هر چند موارد دیگری وجود دارد که می‌خواهیم دیتابیس سختگیری داشته باشیم و یکپارچگی داده‌هایمان را حفظ کنیم. مثلاً می‌خواهیم مطمئن باشیم حتی اگر مشکلی در کار یا برنامه وجود داشت، یا داده‌ای وارد شد که مجاز نبود، دیتابیس آن داده بد را ذخیره نکند. بررسی این اطلاعات در سمت سرور و نه فقط در سمت نرم‌افزار گزینه خوبی است؛ چرا که در مقابل داده خراب، سپر محافظ دیگری استفاده می‌شود.

Ruby On Rails, فریم‌ورک قدرتمند طراحی وب که به صورت پیش فرض از دیتابیس‌های زیادی پشتیبانی می‌کند، در وهله اول، به سمت MySQL متمایل است، اما کار با دیتابیس‌های بزرگ‌تری چون PostgreSQL برای این فریم‌ورک دشوار است؛ زیرا از کلیدهای خارجی پشتیبانی نمی‌کند.

برای بررسی امن بودن داده‌ها، بهتر است مکانیسم بررسی اطلاعاتی را در دیتابیس قرار دهیم و از سطح نرم‌افزار آن را بررسی کنیم.

اضافه کردن پشتیبانی از کلیدهای خارجی و مکانیسم CHECK در PostgreSQL در ادامه مطلب آورده شده است.

داده را در کجا چک کنیم؟

پیش از آن که وارد کد و پیاده‌سازی شویم، بهتر است نخست به این بپردازیم که کجا و چگونه داده را بررسی کنیم. همان طور که پیشتر اشاره شد، می‌توان داده را در دو سطح نرم‌افزار و دیتابیس بررسی کرد؛ هر چند برنامه‌نویسان تبیل‌تر ترجیح می‌دهند فقط در سطح نرم‌افزار و با قابلیت‌های پیش‌فرض Rails داده‌ها را بررسی کنند.

بررسی داده در سطح نرم افزار، مزایای خودش را دارد. پیاده سازی آسان تر خواهد شد و معمولاً هم بدرستی کار می کند. به خصوص در محیط Rails می توان با یک زبان (Ruby)، اطلاعات لازم را در مدل قرار داد و بعد از آن، استفاده کرد.

اما همان طور که پیشتر گفتیم، اگر اطلاعات را فقط در سطح نرم‌افزار بررسی کنیم، ممکن است این اتفاق رخ بدهد که اطلاعات مستقیماً در دیتابیس تزریق شود و کار به هم بریزد. حتی اگر احتمال به هم ریخته شدن اطلاعات را بسیار اندک در نظر بگیریم، بازگشت و تعمیر این دیتابیس کار دشواری خواهد بود.

هر چند بسیاری از نرم افزارهای تحت وب این طور طراحی شده است و حفره امنیتی بزرگی وجود ندارد، اما این چیزی است که باید از آن اجتناب کرد.

البته روش دیگر، اشتباه بزرگ‌تری را رقم می‌زند؛ زیرا چک‌کردن فقط در محیط دیتابیس باعث مشکلات عظیم‌تری خواهد شد. مثلاً فرض کنیم جدولی با محتوای NOT NULL در دیتابیس داریم، یعنی این فیلد نمی‌تواند مقدار NULL به‌خود بگیرد. اگر در مرحله نرم‌افزار جلوی خطا را نگیریم، اطلاعات خراب وارد دیتابیس می‌شود. هر چند دیتابیس خراب نشده، اما نرم‌افزار ممکن است پیام خطا بدهد و رفع این ایراد هم دشوار و گیج‌کننده خواهد بود.

بنابراین، هر قدر هم که کار دشوار و سختی باشد، بهترین روش برای جلوگیری از این اتفاقات، دوباره کاری در مرحله چک کردن اطلاعات است. ایجاد شرط هم داخل نرم افزار و هم داخل دیتابیس می تواند مشکلات را بخوبی حل کند. در `Rails`، `client_side_validations` می تواند قوانین مدل را گرفته و آنها را به صورت جاوا اسکریپت درون فرمها تعبیه کند.

کلیدهای خارجی

با این پیش زمینه می توان فرض کرد که می خواهیم یک تقویم قرار ملاقات ساده بسازیم. می خواهیم افراد مختلف را بشناسیم.

هر یک از این افراد مشخصاتی دارند (نام، نام خانوادگی، آدرس ایمیل و شماره تلفن) و قرارهایشان را نیز باید ثبت کنیم (که زمان و تاریخ آنها ثبت خواهد شد، همچنین فرد مقابل که قرار است با او جلسه گذاشته شود نیز نامش باید درج شود، یک فیلد توضیحات که می‌توان موضوع جلسه را در آن مشخص کرد).

در سطح دیتابیس، با جدول ساده‌ای روبه‌رو هستیم:

```
CREATE TABLE People
(id SERIAL,
first_name TEXT NOT NULL ,
last_name TEXT NOT NULL ,
email TEXT NOT NULL ,
phone TEXT NOT NULL ,
PRIMARY KEY(id));

CREATE TABLE Appointments
(, id SERIAL ,
person_id INTEGER REFERENCES
People NOT NULL
notes TEXT NOT NULL ,
PRIMARY KEY(id));
```

به عبارت People REFERENCES دقت کنید. این عبارت دو جدول را به یکدیگر متصل می‌کند. مثلاً اگر بخواهیم اطلاعاتی را از جدول People حذف کنیم، با این خطا مواجه می‌شویم:

```

atf=# DELETE FROM People
WHERE id = 1;
ERROR:  update or delete on table
"people" violates foreign key
constraint "appointments_person_id_
fkey" on table "appointments"
DETAIL:  Key (id)=(1) is still
referenced from table "appointments".

```

از آنجا که Appointments.person_id کلید خارجی People.id است، سیستم پیام خطا می‌دهد. این جور ارتباطات برای نرم‌افزار بسیار مفید خواهد بود. این یعنی اگر کسی در سیستم قراها وارد شود، نمی‌توان آن را حذف کرد.

پیاده‌سازی در Rails

اگر این جداول بخشی از یک نرم افزار تحت وب باشد که در Ruby On Rails مشغول توسعه آنها هستیم، در این صورت می توان از database migration برای تولید آنها استفاده کرد.

```
class CreatePeopleAndAppointments
< ActiveRecord::Migration
  def change
    create_table :people do |t|
      t.string :first_name, :null => false
      t.string :last_name, :null => false
      t.string :email, :null => false
      t.string :phone, :null => false
      t.timestamps
    end
    create_table :appointments do |t|
      t.integer :person_id, :null => false
      t.text :notes, :null => false
      t.timestamps
    end
  end
end
```

این فایل، ایجاد جداول را به عهده می‌گیرد، اما کلیدهای خارجی در آن وجود ندارد، به این منظور اگر رکوردی از People را حذف کنیم، ممکن است دیتابیس خراب شود. برای استفاده از کلیدهای خارجی، باید SQL صحیح را مستقیماً به دیتابیس بفرستیم. خوشبختانه روش ساده‌تری برای این کار وجود دارد. Foreigner gem که توسط برنامه‌نویس، Matthew Higgins نوشته شده است، می‌تواند با MySQL و PostgreSQL همخوان شود، و Syntax جدیدی ایجاد کرده است که می‌توان کلیدهای خارجی را در migrationها ایجاد یا حذف کرد. بعد از نصب این gem کافی است از دستوری مشابه دستور زیر استفاده کنیم:

```
class AddForeignKey <
  ActiveRecord::Migration
  def up
    add_foreign_
  key:appointments,:people
  end
  def down
    remove_foreign_
  key:appointments,:people
  end
end
```

نکته مهم این است که باید این پیاده‌سازی را در مدل Rails نیز انجام دهیم، در غیر این صورت امکان دارد اتفاقی رخ دهد و آن هم این است که مدل داده را قبول می‌کند، اما دیتابیس آن را انجام نمی‌دهد و error عجیبی به کاربر نشان داده می‌شود.

حالا بیایید فرض کنیم هم‌اکنون پروژه‌ای زیر دست دارید، اما کلیدهای خارجی را در آن تعریف نکرده‌اید. برای تصحیح می‌توان یکی یکی جدول را بررسی، سپس کلیدهای خارجی آنها را تعریف کرد. اما Immigrant gem برای Rails خودش از مدل‌های Rails برای تشخیص کلیدهای خارجی استفاده می‌کند و نیازی به دوباره کاری در مرحله سرورها وجود نخواهد داشت. کافی است مدل‌های rails را تصحیح کرده، سپس از این gem استفاده کنید.

جواد ودودزاده

ویندوز ۸ مایکروسافت، جدید و برای کاربران بسیار جالب است. اما به عقیده خیلی از کاربرها هنوز خیلی زود است از Windows 7 دست بردارند و می‌خواهند آن را نیز در کنار Windows 8 داشته باشند. البته این کار عملی و قابل اجراست. آنچه در اینجا برای شما می‌آوریم، روش حفظ ویندوز ۷ است در حالی که ویندوز ۸ را نیز در کنار آن روی سیستمی مشابه نصب می‌کنید.

این سیستم‌های عامل (OS) ویندوزی هر دو قابلیت بوت (boot) شدن به صورت دابل بر رایانه شما را دارند. پیش از هر کاری، مطمئن شوید سیستم شما از حداقل مشخصات سخت‌افزاری لازم برای ویندوز ۸ و حداقل ۲۰ گیگابایت فضای آزاد دیسک سخت برخوردار باشد. مراحل زیر شما را قدم به قدم برای انجام این کار راهنمایی می‌کند.

۱- تهیه Windows 8 Pro

شما می‌توانید نسخه اصلی سریال‌دار ویندوز ۸ پرو را بخرید، یا این که نسخه کرک شده‌اش را دانلود و روی دی‌وی‌دی رایست کرده سپس آن را نصب کنید. اگر هم نسخه دانلود شده فاقد شماره سریال و کرک بود، پس از نصب می‌توانید با جستجو در اینترنت شماره سریال و کرک صحیح آن را بیابید و استفاده کنید.

۲- امتحان تطبیق‌پذیری

پیش از این که اقدام به خرید ویندوز ۸ کنید، می‌توانید با اجرای برنامه کاربردی دستیار: Windows 8 Upgrade Assistant application

پس از دانلود و نصب، در پنجره "let's see what's compatible" که پیش روی شما روی صفحه نمایش باز می‌شود، تطبیق‌پذیری رایانه‌تان با ویندوز ۸ را (بدون این که از شما در مورد اورجینال یا کپی بودن نسخه ویندوزی که دارید پرسیده شود) آزمایش کنید. این برنامه همچنین به شما می‌گوید آیا نرم‌افزارهای فعلی روی سیستم فعلی‌تان دارید بدرستی با ویندوز ۸ کار خواهد کرد یا نه.

۳- نیم نگاهی به جزئیات

پس از ارتقا با نرم‌افزار دستیار، پنجره دیگری تحت عنوان "here's what we found" روی صفحه نمایش شما باز می‌شود. به جزئیات تطبیق‌پذیری سیستم‌تان با ویندوز ۸ نگاهی بیندازید و اگر رایانه‌تان از امکانات لازم برای این منظور برخوردار بود، روی کلمه Next کلیک کنید.

۴- انتخاب شیوه نصب



چگونه ویندوز ۸ و ۷ را به صورت دابل بوت نصب کنیم؟

داشتن هر ۲ جهان با هم

در این مرحله پنجره دیگری با مضمون "choose what to keep" پیش روی شما باز می‌شود. از آنجا که قصد ما دو بوت کردن (dual-boot) رایانه است، شما باید در پنجره "Nothing" را انتخاب سپس روی Next کلیک کنید.

۵- خلق محتوای رسانه‌ای

مرحله بعد دانلود آن است. سپس گزینه Install by creating media را انتخاب کرده و پس از آن روی Next کلیک کنید.

۶- انتخاب ISO

یکی از گزینه‌های ایجاد DVD یا USB key را انتخاب کنید. اگر دی‌وی‌دی رایتر ندارید، باید روی "USB Flash Drive" کلیک کنید. قصد ما در اینجا درست کردن DVD است. جایی که شما فایل ایزو (یک نسخه Image از فایل‌های ویندوز ۸ که داخل دی‌وی‌دی است) را از آنجا برمی‌گزینید. در این

۷- ایجاد فایل ایزو

فایل ISO را جایی ذخیره کنید که بتوانید به آسانی آن را پیدا نمایید. برای مثال روی دسکتاپ رایانه‌تان، که پس از چند دقیقه، خود ویندوز شما را راهنمایی می‌کند که چگونه آن فایل را روی لوح فشرده DVD رایست کنید.

۸- پارتیشن‌بندی

در این مرحله یک ناحیه مجزای (Partition) جدید روی دیسک سخت ایجاد

می‌کنیم؛ جایی که OS ویندوز ۸ بتواند بدون تداخل با ویندوز ۷ به کار بپردازد. هنگامی که رایانه خود را بوت می‌کنید، امکان انتخاب ویندوزی را دارید که دوست داشتید با آن کار کنید. برای انجام این کار روی Start menu کلیک کنید، پس از این که روی computer راست کلیک کردید، Manage را انتخاب کنید. حال روی Storage کلیک کرده و سپس Disk management را انتخاب کنید. پس از چند ثانیه پنجره‌ای روی صفحه نمایش شما پدیدار می‌شود که درایوها (پارتیشن‌های) قابل دسترس روی رایانه‌تان را به شما نشان می‌دهد.

۹- تعیین حجم فضای ذخیره داده

روی درایوی از دیسک سخت که قصد دارید ویندوز ۸ را نصب کنید، راست کلیک کرده و گزینه Shrink Volume را انتخاب کنید. این کار میزان فضای ذخیره‌ای را که در اختیار دارید، برای شما مشخص می‌کند.

۱۰- انتخاب فضای فعالیت ویندوز ۸

تصمیم بگیرید چه مقدار فضا می‌خواهید به ویندوز

۸ اختصاص دهید. این نکته را مد نظر داشته باشید که حداقل به ۲۰ گیگابایت فضای ذخیره داده نیاز دارید.

۱۱- تخصیص دادن (Allocate)

در اینجای کار باید پارتیشن‌ی با پیغام "unallocated" داشته باشید. با کلیک روی آن گزینه Next را انتخاب کنید تا به پیغام "Format Partition" برسید. فرمت را با تنظیمات قراردادی (defaults) انجام دهید.

۱۲- یک اسم معنی‌دار روی آن بگذارید

یک نام قابل تشخیص به درایو حاوی ویندوز ۸ بدهید. حالا شما آماده نصب ویندوز ۸ نگارش پرو بدون این که تأثیری بر OS ویندوز ۷ پیش نصب شده روی رایانه خود گذاشته باشید، هستید.

۱۳- نصب از روی لوح فشرده

هنگامی که لوح فشرده DVD در درایو نوری سیستم شماست، رایانه‌تان را مجدد بوت (reboot) کنید. در این مرحله شما با یک پیغام هشدار مواجه می‌شوید که از شما می‌خواهد هر دکمه‌ای را که می‌خواهید بفشارید تا عمل بوت شدن از روی CD یا DVD صورت بگیرد.

۱۴- تکمیل و اجرا

زبان مورد نظر خود را انتخاب و روی "Install Now" کلیک کنید. پس از این که از شما خواسته شد رمز (product key) را وارد کنید، این کار را انجام دهید. سپس روی Next کلیک کنید.

۱۵- با احتیاط شخصی سازی‌ها را

انتخاب کنید

مطمئن شوید روی پنجره‌ای که ظاهر می‌شود، گزینه دوم "Custom" را برگزینید. این انتخابی است که به جای ارتقا (upgrade)، امکان یک نصب جدید ویندوز ۸ را برایتان فراهم می‌کند. حالا روی Next کلیک کنید.

۱۶- با دقت پارتیشن

جدید ایجاد شده را انتخاب کنید

اینجا جایی است که تشخیص درایوهای دیسک سخت، لازم می‌شود.

مطمئن شوید روی پارتیشن تازه‌ای که ایجاد کرده‌اید، کلیک می‌کنید. سپس گزینه Next را انتخاب نمایید. حالا منتظر باشید تا ویندوز نصب شود.

۱۷- موفقیت دابل بوت ساختن OS ویندوز

هنگامی که نصب تکمیل شد، پنجره‌ای را که پس از بوت شدن رایانه ظاهر می‌شود، مشاهده می‌کنید. در اینجاست که شما می‌توانید انتخاب کنید وارد ویندوز ۷ شوید یا ویندوز ۸. اگر در این مرحله طی ۳۰ ثانیه (البته این زمان قابل تنظیم است) ویندوزی را انتخاب نکنید، سیستم به صورت قراردادی وارد ویندوز ۸ می‌شود. حال روی گزینه "Change defaults or choose other options" کلیک کنید. در این صورت است که می‌توانید براحتی سیستم عامل قدیمی ویندوز ۷ خود را به عنوان قرارداد برای شروع انتخاب کنید.

منابع:

<http://www.extremetech.com>

<http://www.howtogeek.com>

<http://www.techrepublic.com>





آخرین نفرات ما

دروازه‌ای به عصر جدید روایت بازی‌ها

«آنچارتد» و در یک رستوران ساده شکل گرفت، اکنون از مرحله آلفا گذر کرده و مراحل نهایی خود را می‌گذرانند.

آخرین نفرات ما، شاهکار بلامنازع استودیوی ناوتی داگ، روایت تقلاي یک مرد باتجربه و دختری نوجوان است. روایت دنیایی که بیماری سراپای آن را فرا گرفته است. مبتلایان جز آلوده کردن هیچ نمی‌دانند و بازماندگان جز غارت کردن. ۲۰ سال از زمان شیوع نوعی قارچ بیماری‌زا با نام کوردیسپ می‌گذرد.

میلیون‌ها نفر در روند شیوع بیماری جان دادند. آنها که ماندند یا آلوده شده‌اند، یا آواره یا زیر نظر ارتش آمریکا به یک زندگی پست ادامه می‌دهند؛ زندگی اسفناکی که هر لحظه بیم آن را دارند بیماری به آنها نیز سرایت کند و قلاذه آنها را نیز بکشند و در نقاط قرنطینه شده اعدامشان کنند. اما در خارج از مناطق قرنطینه مبتلایان و مردارخواران بی‌رحم آزادانه قدم برمی‌دارند؛ سرزمین‌هایی که حتی ارتش نیز جرات به اسارت کشیدن آنها را ندارد. جوئل، یک دلال بازار سیاه در این آشفته‌بازار، زندگی در دنیای بی‌رحم و ناشناس بیرون را به زیر نظر ارتش بودن ترجیح می‌دهد. اتفاقی دوست قدیمی وی را بر آن می‌دارد که پیش از مرگش، جوئل را سفارش می‌کند دخترش را از دست چشم مراقب آن روزها نجات دهد. به این نحو، رابطه‌ای عجیب بین دختر نوجوان و مرد میانسال شکل می‌گیرد؛ رابطه‌ای دختر-پدرانه که فراتر از ارتباط یک یتیم و قیمش برای زنده ماندن در دنیای بی‌رحم است...

سازندگان توجه خاصی معطوف ساخت و پرداخت داستان کرده‌اند. بده‌بستان‌ها و مناظره‌های دو

عنوان: The Last of Us

پلتفرم: PS۳

ناشر:

Sony Computer Entertainment

سازنده: Naughty Dog

سبک: اکشن

تاریخ انتشار: ۹۲/۰۲/۱۷

سپاوش شهبازی

بازی‌های انحصاری، آبروی پلتفرم‌ها محسوب می‌شود. کنسولی که فقط به شرکت‌های شخص ثالث امید داشته و از عرض‌اندام توسط خودی‌ها غافل است، دیر یا زود زمین می‌خورد.

مایکروسافت و نینتندو، هر دو مرتباً سوار بر مرکب عناوین شناخته‌شده خود (که بارها امتحانشان را پس داده‌اند) می‌تازند و به علتی نه‌چندان آشکار (عدم ریسک‌پذیری، اولویت درآمد بر کسب اعتبار یا ضعف مدیریت و هدایت) از ساخت آی.پی.های تازه‌ای که بتواند تبدیل به عناوین ماندگار شود دوری می‌جویند. اما از سوی دیگر سونی را داریم که با وجود یک آغاز ناگوار و ضعیف، این نسل را با افتخار و شکوه ترک خواهد کرد و کنسول بعدی خود را با بنيه‌ای مضاعف به مضاف رقبا خواهد فرستاد.

عرضه عناوینی چون «خدای جنگ: معراج»، «فراسو: دو جان»، «آخرین نفرات ما» و «شمشیر آسمانی ۲» به تنهایی ضامن درخشش این کمپانی بوده و اثبات خواهند کرد در نهایت آنچه اهمیت دارد، مخاطب است و بس! عنوان آخرین نفرات ما که ایده تولید آن در خلال ساخت عنوان آخر از سری

خبر داغ



شرکت Depth Analysis که ارائه‌کننده تکنیک موشن کیچر فوق‌العاده بازی L.A. Noir بود، یک فیلم پنج دقیقه‌ای جالب از پشت صحنه‌های موشن کیچر چهره این بازی و گاف‌های بازیگران آن روی سایت خود Depthanalysis.com قرار داده که دیدن آن خالی از لطف نیست.



کارگردان بخش ماموریت‌های بازی Assassin's Creed افشا کرد که قسمت اول بازی دارای یک بخش دونفره «بزرگ» بوده است. اما به مرور زمان و با شکل گرفتن داستان نهایی، همچنین ضعف موتور بازی برای پشتیبانی از این حالت، ادامه ساخت آن متوقف شده است.



پس از ماه‌ها، هنوز هم مشکلات دو بازیساز Bohemia Interactive ادامه دارد. مارتین پزلار و ایوان بوک‌تار که به جرم جاسوسی دستگیر شده بودند، اکنون به قرار وثیقه آزاد شده و قرار است دوباره تحت محاکمه قرار بگیرند. BI در پاسخ به این مشکل، اسم جزیره مورد نظر را که دو بازیساز در آن دستگیر شده‌اند از «لمنوس» به «آلیس» تغییر داده و روی تخیلی بودن بازی ARMAIII تاکید کرده است.



خبرها حاکی از آن است که هر دو کنسول مایکروسافت و سونی از یک پردازنده گرافیک بهره خواهند برد. در این میان سونی مخاطبان خود را دعوت کرد، در مراسمی که در نیویورک برگزار می‌شود، آینده برند PlayStation را به تماشا بنشینند.

خاطرات HD

هیتمن بودن کافی است

شد. اگر با هیتمن بزرگ شده‌اید که خب تکالیف‌تان مشخص است و خودتان حتما تا الان بیش از نصف این مجموعه را تمام کرده‌اید، اما برای کسانی که شناخت کمتری با هیتمن دارند یا با «آمزش» جذب این بازی شدند، می‌گوییم، در نسخه‌های قبلی اکشن و زد و خورد مستقیم تقریباً هیچ جایی ندارد.

«آمزش» مکانیک‌های گیم‌پلی را آنقدر خوب ارتقا بخشیده که حتی در شرایط بحرانی می‌توان مثل یک عنوان تیراندازی سوم شخص بازی را انجام داد، اما در این سه نسخه اکشن صرفاً به وارد شدن از یک در و شلیک کردن خلاصه می‌شود. البته کلک معروف دستشویی را نیز می‌توانید در بازی انجام دهید! به هر حال در ابتدای بازی باید سلاح و تجهیزات خود را انتخاب کنید، هدف یا اهداف خود را در مرحله پیدا کرده، آنها را بکشید سپس مرحله را ترک کنید. اینجاست که هیتمن مخفی‌کاری ناب خود را نشان می‌دهد. به جای این‌که در انتهای هر مرحله با کپه‌ای از جنازه‌ها مواجه باشید، باید

۲۰۰۲ تا ۲۰۰۶ روانه بازار شد و آخرین نسخه از آن یعنی «آمزش» هم با وقفه‌ای چند ساله، چند ماه پیش عرضه شد. در سه‌گانه HD هیتمن بازی‌های دوم تا چهارم این مجموعه گنجانده شده‌اند. فریب HD بودن را نخورید؛ زیرا این بازی حداقل از این نظر ناامیدتان خواهد کرد. قضیه باز در مورد «پول خونی» بهتر است اما بوضوح مشخص است گرافیک نسخه‌های دوم و سوم بازی در حدی نبوده که با یک HD کردن همه چیز درست شود.

اتفاقاً این کار باعث شده ضعف‌های گرافیکی بازی بیشتر به چشم بیاید. سازنده و ناشر باید وقت بیشتری روی این موضوع می‌گذاشتند که متأسفانه کم‌کاری کرده‌اند، اما تقریباً بجز این مورد بازی، ایراد چشمگیر دیگری ندارد. البته کنترل‌های بازی نیز با چیزی که این سال‌های اخیر به آنها عادت کرده‌ایم کمی تفاوت دارد.

مجموعه با وجود سه بازی درون خود، روی هم رفته ۴۰ مرحله جذاب دارد که این عدد به تنهایی نشان از حجم بالای محتوایی است که به شما ارائه خواهد

عنوان: Hitman HD Trilogy

پلتفرم: PS۳، PC، Xbox۳۶۰

ناشر: Square Enix

سازنده: IO-Interactive

سبک: مخفی‌کاری

امتیاز: ۸/۵

مجید رحمانی

این روزها عرضه پکیج‌های HD شده بازی‌های قدیمی عادی شده است. شاید هدف از انجام این کار آشنا کردن مخاطبان جدید با عناوین کلاسیک گذشته باشد، اما خدا می‌داند طرفدارهای قدیمی این بازی‌ها چقدر از این که دوباره بهانه‌ای برای رفتن به سراغ آنها پیدا می‌کنند، خوشحال می‌شوند. فرنچایز هیتمن تاکنون چیزی بالغ بر هشت میلیون نسخه فروش رفته است و طرفداران و سینه‌چاکان خاص خودش را در تمام دنیا دارد. اولین عنوان هیتمن تنها روی PC عرضه شد و استاندارد نو در سبک مخفی‌کاری بنا کرد. هیتمن از آن دست بازی‌های اکشن ماجراجویی نیست که مخفی‌کاری چاشنی‌اش شده باشد، بلکه نمادی از مخفی‌کاری خالص است. به همین دلیل گیم‌های هاردکور زیادی با این بازی خاطره‌های طلایی دارند. بعد از موفقیت نسخه اول، نسخه‌های بعدی بازی بین سال‌های

بررسی کوتاه

پلتفرم: PC

ناشر: Cardboard Computers

سازنده: Cardboard Computer

سبک: ماجرای اشاره و کلیک

امتیاز: ۹

این هفته تصمیم گرفتیم در این ستون به بررسی کوتاه Kentucky Route Zero: Act1 بپردازیم. نیازی نیست که همه بازی‌ها حرفشان را با گیم‌پلی بزنند، حتی گاهی بعضی از آنها همه چیز را هم به بازی کننده نمی‌گویند و نتیجه گیری را به عهده او می‌گذارند.

سال‌ها پیش که بازی Pong ساخته شد، تعریفی کلاسیک از سرگرمی در بازی‌ها نیز ارائه شد که تاکنون خیلی از عناوین پیرو آن بوده‌اند ولی KRZ از معدود بازی‌هایی است که از این قاعده مستثناست. با وجود این گیم‌پلی بازی کاملا در خدمت سبک، اتمسفر و داستان بازی قرار دارد و در رسلتش که ارائه نوعی سرگرمی متناسب با موارد اشاره شده است، هیچ‌گاه شکست نمی‌خورد.



از دیدگاه آکادمیک KRZ در سبک ماجرای اشاره و کلیک قرار می‌گیرد ولی اگر بازی را تجربه کنید متوجه می‌شوید بهتر است آن را عنوانی تعریف کنیم که خودتان سرنوشت ماجراجویی‌ها را رقم می‌زنید و بازی در این زمینه واقعا عالی است. پرده اول بازی شما را در نقش مردی به اسم کانوی قرار می‌دهد که شغلش رساندن اسباب و لوازم آنتیک منزل به دست مشتری است.

در مسیر رسیدن به مقصد بعدی، کانوی و سگش - که موجودی خسته و ساکت است - وارد سفری عجیب و شگفت در بزرگراه‌ها و جاده‌های فرعی کشور می‌شوند. آنها در طول این سفر با کاراکترهای رموز و اتفاق‌های عجیبی مواجه می‌شوند که ادامه دادن بیشتر داستان را به عهده خودتان می‌گذاریم.

گیم‌پلی بازی عموماً شامل انتخاب دیالوگ مناسب در حین گفت‌وگوهاست که شاید برای خیلی از افراد خسته کننده باشد و حق هم دارند اما KRZ این کاستی را با دیالوگ‌های زیبا و به شکل غیر قابل انتظاری جذاب، جبران می‌کند.

شرکت سازنده با دادن آزادی به بازیکن در خلق و انتخاب دیالوگ‌های متفاوت و به وجود آوردن صحنه‌ها، کاراکترها و داستانی که به شکل حیرت‌آوری جذاب هستند از بازی‌ای که شاید می‌توانست صرفاً به انتخاب دیالوگ خلاصه شود، عنوانی خاطره‌انگیز و زیبا ساخته است.

بازی از ارزش تکرار بالایی برخوردار بوده و داستان و کارگردانی آن غنی است. بر خلاف خیلی‌ها که معتقدند بازی بدون گیم‌پلی سرگرمی ندارد چه برسد به این که اسمش را بازی هم بگذاریم، به نظر KRZ عکس این قضیه را ثابت می‌کند. این بازی خاص و هنری را به همه، بخصوص ماجراجوها توصیه می‌کنیم.

به عملکرد بازیکن بستگی دارد. غیر از بازماندگانی که از دشمنان خطرناک جوئل و الی به حساب می‌آیند، دو نوع دشمن مبتلا نیز معرفی شده است. رانرها قشر ضعیف مبتلایان هستند که براحتی از بین می‌روند؛ اما هجوم دسته‌ای آنها شکست‌های مفتضحانه‌ای را رقم می‌زند! نوع دیگر کلیکر نام دارد. برخلاف رانرها که کمی از انسانیت و هشیاری خود را حفظ کرده، اما روی اقدامات خود کنترل ندارند، کلیکرها نشانی از زندگی گذشته خود ندارند و دچار کوری شده‌اند. اینها از راه شنیدن (اکولوکیشن) مکان شما را پیدا می‌کنند.

سادگی بازی شدیداً به دقت و هوش بازیکن بستگی دارد و یک شلیک بی‌موقع می‌تواند دسته‌ای از مبتلایان را بر سر شما سرازیر کند. جوئل می‌تواند با استفاده از بخش‌های جمع‌آوری شده مانند باند و تیغ و... انواع تجهیزات مثل کوکتل مولوتف یا «تیزی» بسازد. جوئل توانایی شنیداری قدرتمندی دارد و زمانی که وارد «حالت شنیداری» شوید، می‌توانید دشمنان دور و بر را (حتی از پشت دیوار) بوضوح تشخیص دهید.

البته با خروج از حالت شنیداری باید به غریزه و حافظه خود اکتفا کنید. صحنه‌های کلیدی نیز گاهی چند نتیجه متفاوت دارند. در صحنه‌ای که جوئل و الی می‌خواستند به بیمارستان نفوذ کنند، جوئل نردبانی را تشخیص داد، با هل دادن یک چرخ دستی به سمت دیوار برای الی قلاب گرفت تا راه را باز کند.

در صورتی که جوئل نردبان را اول نبیند، الی به محض بالا رفتن از وجود آن خبر می‌دهد. در نمایشی دیگر دو شخصیت راهی کاملاً متفاوت یافته و وارد بیمارستان شدند. گفتنی است این عنوان بزرگ توسط آقای بروس استارلی، کارگردان بازی زیبای Enslaved: Odyssey to the West کارگردانی می‌شود. تمام کسانی که در انتظار ارائه آثار بزرگ نشسته‌اند (و نه فقط PS3ها) بی‌صبرانه منتظر عرضه این عنوان زیبا هستند.

بازی وجود دارد اما برای یک قاتل حرفه‌ای همان سیم خفه‌کن معروف کافی است. اوج لذت بازی وقتی است که طرح و برنامه همه چیز را چیده‌اید و با قدم زدن در محیط مرحله شاهد به وقوع پیوستن آنها هستید. سه گانه HD هیتمن طرفداران این مجموعه را به سفری فوق العاده شیرین به گذشته می‌برد و تازه کارها نیز می‌توانند با مفهوم کلاسیک مخفی‌کاری آشنا شوند.



تا حرکات آهسته جوئل و الی و دست به دیوار گذاشتن هنگام حرکت مخفیانه از زیر پنجره‌ها بسیار جالب کار شده است. موسیقی بازی توسط گوستاو سانتاولالا ساخته شده که تاکنون دو بار جایزه اسکار دریافت کرده است.

بازی قرار است سیستم تازه‌ای با نام «مخفی‌کاری دینامیک» را معرفی کند. به این صورت که برای انجام هر سکانس، چند راه وجود دارد که نتیجه کاملاً

برای خلق یک تجربه داستانی مثال‌زدنی، اما پرداختن به برخی جزئیات کاری اضافی است. به عبارت دیگر شنیدن بسیاری از دیالوگ‌ها به توقف و گشت بازیکن در محیط بستگی دارد. ظاهر بازی فوق‌العاده است. همه به قدرت استودیوهای ناوتی‌داگ در حوزه انیمیشن اذعان دارند و این بازی هم از بهترین‌های ناوتی‌داگ در این زمینه است. همه چیز از لیپ سینک‌ها و حالت چهره گرفته

کاری کنید تا با جمعی از نگره‌بان‌هایی طرف شوید که هیچ‌گاه متوجه حضور و انجام مأموریت شما نشده‌اند. معمولاً مراحل هیتمن تفاوت‌های فاحشی از نظر فضا و مکان با یکدیگر دارند و در نسخه دوم بازی حتی می‌توانید دورانی را تجربه کنید که دیوار برلین هنوز پابرجا بود یا چکسلواکی کشوری واحد شناخته می‌شد.

هریک از مراحل هیتمن در واقع یک پازل یا

ماوس نوری یا لیزری؟ کدام بهتر است؟



آن نیست و همچنین لزومی ندارد یک ماوس لیزری، بی سیم باشد.

لیزر یا چراغ؟

همان طور که می دانید، ماوس ها برای تعیین جهت حرکت روی صفحه (پد) از یک دوربین کوچک کمک می گیرد. این دوربین تصویری از صفحه زیر ماوس را تهیه و پس از حرکت ماوس، تصویر جدید را با تصویر قبلی مقایسه کرده و به این ترتیب جهت حرکت را مشخص و نشانگر ماوس را در همان جهت حرکت می دهد. یکی از مشکلاتی که برای تهیه تصویر در چنین شرایطی رخ می دهد این است که صفحه زیر ماوس، تاریک است و برای رفع این مشکل باید از یک منبع نور برای روشن کردن آن کمک گرفت. این نور می تواند به دو روش تامین شود که هر یک از این روش ها موجب می شود تا نوع ماوس شما تغییر کند. به عبارت دیگر چنانچه نور توسط یک چراغ LED تامین شود، ماوس نوری است و چنانچه از لیزر برای روشنایی زیر ماوس استفاده شود، ماوس لیزری است.

از کجا بفهمیم؟

حالا که دلیل نوری و لیزری بودن ماوس ها را متوجه شدید شاید از خودتان بپرسید چطور باید تشخیص داد که ماوس لیزری است یا نوری؟ پاسخ این پرسش بسیار ساده است. اگر توجه کرده باشید در بسیاری از ماوس های امروزی، یک نور قرمز از زیر ماوس قابل مشاهده است. این نور، حاصل یک چراغ LED کوچک است که زیر آن قرار گرفته است. به چنین ماوسی، نوری یا اپتیکال گفته می شود. ماوس های لیزری برخلاف باور بسیاری از کاربران، هیچ نوری ندارند؛ به عبارت دیگر شما با مشاهده به زیر ماوس لیزری، نوری مشاهده نمی کنید چرا که ماوس لیزری از اشعه اینفرارد استفاده می کند که با چشم انسان قابل مشاهده نیست. (برای مشاهده این اشعه

مریم فراهانی

همان طور که می دانید ماوس از جمله ضروری ترین تجهیزات هر رایانه است. بسیاری از کاربران اگر ماوس در اختیار نداشته باشند قادر نیستند برای مدت پنج دقیقه هم با رایانه کار کنند و این نشان دهنده اهمیت این وسیله بسیار ساده هنگام استفاده از رایانه است. ماوس های قدیمی را به خاطر دارید؟ از نظر ظاهری بسیاری از آنها شبیه موش هستند که در بخش جلوی ماوس، دو کلید برای کلیک راست و کلیک چپ در نظر گرفته شده است. در میان این دو کلید نیز غلتکی وجود دارد که می توانید با استفاده از آن عملیاتی همچون بزرگنمایی و کوچک نمایی یا اسکرول میان صفحات را به انجام برسانید. زیر ماوس نیز گلوله ای وجود دارد که به کمک آن، ماوس روی پد ماوس و نشانگر روی رایانه حرکت می کند. امروزه نیز ماوس شکل و ظاهر همیشگی خود را حفظ کرده و تنها تفاوت آنها مربوط به گلوله ای است که ماوس برای تعیین موقعیت خود روی صفحه از آن کمک می گرفت؛ یعنی این گلوله جای خود را به نور و لیزر داده است.

ماوس های نوری (Optic) و لیزری بوفور در بازار یافت می شود. گاهی اوقات از برخی ماوس های نوری به اشتباه ماوس لیزری نام برده می شود، در صورتی که ماوس لیزری با ماوس نوری متفاوت است. آیا شما هم جزو آن دسته از کاربرانی هستید که فکر می کنید زیر هر ماوسی که یک نور قرمز رنگ مشاهده شود، آن ماوس لیزری است؟

بی سیم یا سیم دار؟

پیش از هر چیز بهتر است این نکته را یادآور شویم که ماوس نوری و لیزری هر دو توسط درگاه یواس بی به رایانه متصل می شود و در هر دو حالت نیز این ماوس ها می تواند بی سیم یا سیم دار باشد. پس اگر ماوسی بی سیم باشد دلیل بر لیزری یا نوری بودن

نقاط ضعف: گران قیمت، اشکال در تشخیص حرکت روی سطوح شیشه ای شفاف، آسیب پذیری بیشتر و طول عمر کمتر نسبت به لامپ های LED. **توجه:** امروزه فناوری های جدیدتری نیز همچون BluTrack (ارائه شده توسط مایکروسافت) روانه بازار شده که برخی از نقاط ضعف ماوس های پیشین در آنها رفع شده است. همچنین شرکت Logitech ماوس هایی را طراحی کرده است که براحتی روی سطوح شیشه ای حرکت می کند و می توان از آنها استفاده کرد.

کدام را بخریم؟

در پایان چنانچه قصد دارید یک ماوس جدید بخرید و نمی دانید کدام ماوس برای شما مناسب تر است، پیشنهاد می کنیم انتخابتان را با توجه به انتظارتان از ماوس انجام دهید. به عنوان مثال چنانچه قصد دارید حرکت های بسیار ریز و دقیقی را با استفاده از ماوس انجام دهید، مطمئناً یک ماوس لیزری برای شما بهترین انتخاب است. اما اگر به دنبال یک ماوس برای انجام کارهای روزمره با رایانه هستید، پیشنهاد می کنیم از ماوس نوری استفاده کنید؛ زیرا علاوه بر طول عمر بیشتر، قیمت ارزان تری هم دارد.

می توانید از دوربین تلفن همراهتان به زیر ماوس نگاه کنید. نگاه کردن از دوربین دیجیتال موجب می شود تا اشعه اینفرارد نیز برای شما قابل مشاهده باشد)

نقاط ضعف و قوت

حالا که راه تشخیص این ماوس ها را نیز یاد گرفتید، ممکن است این پرسش برایتان پیش بیاید که کدام یک بهتر است و هر یک چه ویژگی هایی دارد. در پاسخ به این پرسش می توان به موارد زیر اشاره کرد:

ماوس های نوری

نقاط قوت: ارزان بودن هزینه تولید، حساسیت کمتر نسبت به آسیب دیدگی، حرکت راحت تر روی صفحات بزرگ به دلیل دقت پایین DPI و طول عمر طولانی لامپ LED مورد استفاده. **نقاط ضعف:** دقت کمتر، برخوردار نبودن از کارکرد صحیح روی صفحات خیلی روشن یا خیلی تیره، ناتوانی در حرکت های بسیار ریز و دقیق به دلیل دقت پایین DPI.

ماوس های لیزری

نقاط قوت: دقت بسیار بالا، قابلیت تشخیص حرکت روی بسیاری از صفحات و حرکت بسیار روان و دقیق به دلیل رزولوشن بسیار زیاد لیزر.

تفاوت حافظه و رسانه ذخیره ساز

قرار می گیرد. حافظه رم برای نگهداری اطلاعات روی خود نیازمند منبع تغذیه ولتاژ است. به این ترتیب در صورتی که رایانه خاموش شود و برق مورد نیاز برای این حافظه تامین نشود، اطلاعات ذخیره شده در آن نیز حذف می شود و این همان دلیل موقتی بودن اطلاعات ذخیره شده در حافظه رم با هر بار خاموش و روشن کردن رایانه است. همچنین حافظه رم از سرعت بسیار بالایی نیز برخوردار است. حافظه رم را با کلماتی همچون:

Memory, Random Access Memory, short term memory, DDR memory, DDR2 memory, DDR3 memory

نیز عنوان می کنند و عبارات مختصری همچون: DDR, DDR2, DDR3, GDDR3, GDDR5, LPDDR, LPDDR2, LPDDR3, ECC

نیز با این حافظه همراه است.

هارد دیسک

هارد دیسک زمانی مورد استفاده قرار می گیرد که بخواهید اطلاعاتی را برای مدتی طولانی روی رایانه ذخیره کنید. این اطلاعات با قطع برق

لفظ حافظه و هارد دیسک در رایانه، توسط بسیاری از کاربران اشتباهی به جای یکدیگر به کار می رود و این استفاده اشتباه موجب شده است تا بسیاری از کاربران، نتوانند تفاوت میان این دو را تشخیص داده و دلیل استفاده از آنها روی رایانه را متوجه شوند.

گاهی اوقات وقتی از کاربری سوال می شود حافظه رایانه ات چقدر است در پاسخ می گویند: رایانه ام ۱۶۰ گیگابایت حافظه دارد و این پاسخ یکی از رایج ترین جواب هایی است که در آن، ظرفیت رسانه ذخیره ساز همچون هارد دیسک به جای حافظه رم، عنوان می شود.

دوست دارید بدانید حافظه با رسانه ذخیره ساز چه تفاوت هایی دارد و هر کدام در چه شرایطی مورد استفاده قرار می گیرد؟

رم (RAM)

حافظه رم به عنوان یک حافظه موقت در سیستم عامل عمل می کند. بسیاری از برنامه ها هنگام اجرا، مقداری از اطلاعات خود را به حافظه رم منتقل کرده و رایانه نیز از این حافظه، اطلاعات را مورد دسترسی قرار می دهد. در نهایت نیز زمانی که برنامه مورد نظر بسته شود یا فعالیت مورد نظر خاتمه یابد، اطلاعات از روی رم حذف شده و این حافظه در اختیار برنامه های دیگر



از بین نمی رود و اغلب هارد دیسک ها دارای ظرفیت های بسیار بیشتری نسبت به حافظه رم هستند.

هارد دیسک سرعتی

به مراتب پایین تر نسبت به

حافظه رم دارد و هزینه تهیه

آنها نسبت به هر گیگابایت ظرفیت

نیز به مراتب پایین تر از حافظه های

رم است. هارد دیسک های مبتنی بر

حافظه فلش، نسل جدید هارد دیسک ها

به شمار می رود که با عنوان SSD یا Solid State Drive نامگذاری می شود.

هارد دیسک با عباراتی همچون:

Disk Drive, Storage, HDD, Permanent Storage, SSD

نیز نامگذاری می شود و عبارات مختصری اعم از:

HDD, 7200 RPM, 5400 RPM, SSD, Raid, SATA, IDE, SAS

نیز با این قطعه همراه است.





آنچه باید از لینوکس بدانید

فرق لینوکس و ویندوز

مریم فراهانی

لینوکس، واژه‌ای که برای برخی کاربران کاملاً ناشناخته است و تنها تصویری که از آن دارند، یک ترمینال (پنجره‌ای شبیه داس در ویندوز) است که برای استفاده از آن باید به دستورها و فرمان‌های مختلف تسلط داشت و برای برخی دیگر نیز محبوب‌ترین و کامل‌ترین سیستم‌عاملی است که تا به حال دیده‌اند!

شما نظراتان نسبت به سیستم‌عامل لینوکس چیست؟ فکر می‌کنید این سیستم‌عامل می‌تواند جایگزین مناسبی برای ویندوز باشد یا حتی همین حالا توانسته است به این موفقیت برسد و جایگزین ویندوز شود؟

سیستم‌عامل لینوکس طی دهه‌های گذشته پیشرفت‌های بسیار خوبی داشته و این پیشرفت‌ها موجب شده‌است تا این سیستم‌عامل که زمانی فقط به عنوان یک سیستم‌عامل منبع‌باز شناخته می‌شد، اکنون به سیستم‌عاملی کاربردی و عمومی تبدیل شود.

اگر بخواهیم لینوکس و ویندوز را با هم مقایسه کنیم و بگوییم کدام سیستم‌عامل کاربردی‌تر است، مطمئناً به پاسخ قطعی نخواهیم رسید؛ زیرا طرفداران هر کدام از اینها عامل دلایل خاص و منطقی خودشان را برای حمایت از سیستم‌عامل محبوبشان دارند و در نهایت به این نتیجه می‌رسیم با توجه به فعالیتی که از سیستم‌عامل انتظار داریم و بادر نظر گرفتن امکانات موجود، یکی از این سیستم‌عامل‌ها را انتخاب کنیم. با این حال کاربرانی هستند که به‌طور کامل سیستم‌عامل ویندوز را کنار گذاشته و آنقدر به لینوکس دلبسته شده‌اند که به هیچ‌وجه آن را با ویندوز عوض نمی‌کنند.

کاربران دیگری هم هستند که بتازگی تصمیم گرفته‌اند به جمع لینوکسی‌ها بپیوندند و آنقدر از لینوکسی‌ها تعریف شنیده‌اند که قید تمام برنامه‌های ویندوز و محاسن آن را زده و برای تعویض سیستم‌عامل‌شان اقدام می‌کنند. اگر شما هم جزو این دسته از کاربران هستید و تصمیم گرفته‌اید از ویندوز به لینوکس کوچ کنید، پیشنهاد می‌کنیم این مقاله را تا انتها بخوانید چرا که حتی کاربران حرفه‌ای هم وقتی برای اولین بار نسخه‌های مختلف لینوکس را روی رایانه خود نصب می‌کنند، با تفاوت‌های چشمگیری مواجه می‌شوند که انتظارش را نداشته‌اند.

این تفاوت‌ها موجب می‌شود پس از چند روز مجدداً به استفاده از ویندوز روی بیاورند یا مدت‌ها زمان می‌برد تا به‌طور کامل عادت‌های رفتاری خود با رایانه را برای استفاده از این سیستم‌عامل تغییر دهند.

همان‌طور که پیشتر اشاره کردیم قصد داریم در این مقاله شما را با تفاوت‌های اساسی ویندوز و لینوکس آشنا کنیم.

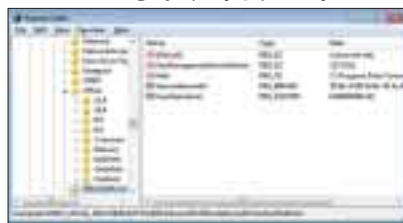
ما به استعداد و مهارت شما در کار با رایانه و سیستم‌های عامل مختلف شکی نداریم؛ اما هر قدر هم با استعداد باشید و در کار با ویندوز مهارت داشته باشید، باید به این نکته توجه کنید که لینوکس، غیرمنتظره‌های بسیاری را در خود جای داده است! هدف ما از این مقاله نیز نشان دادن همین غیرمنتظره‌ها به شماست.

ساختار فایل

مهم‌ترین و اولین امر غیرمنتظره در لینوکس، ساختار فایل آن است. شما نمی‌توانید در اوبونتو My Documents را پیدا کنید و همچنین نخواهید توانست در فدورا پوشه‌ای به‌عنوان Program Files مشاهده کنید. درایو C: و ... از جمله زوایای پنهان دیگری است که در لینوکس قادر به یافتن آنها نخواهید بود.

ساختار فایل در لینوکس، کاملاً متفاوت با ویندوز است. ساختار فایل در لینوکس را می‌توان همچون یک درخت تشبیه کرد که درایوها و اطلاعات ذخیره شده در سیستم‌عامل همچون شاخ و برگ‌های آن است. در نتیجه پوشه Home و دسکتاپ در این سیستم‌عامل هر دو زیرشاخه‌ای از یک درخت بوده و این ساختار، همان چیزی است که شما باید به آن عادت کنید. آشنایی با این سیستم‌فایل چندان پیچیده نیست ولی به‌رحال یکی از عمده تفاوت‌های این سیستم‌عامل با ویندوز همین است!

رجیستری را فراموش کنید



کاربران حرفه‌ای در ویندوز بخوبی با رجیستری آشنایی دارند؛ چرا که تنظیمات مربوط به تمام نرم‌افزارها و سیستم‌عامل در رجیستری ویندوز قابل مشاهده و تغییر است. رجیستری در حقیقت یک بانک اطلاعاتی جامع از خصوصیات نرم‌افزارها و سیستم‌عامل در رایانه شماست. مشخصات نرم‌افزارها، کلمات عبور، جزئیات سخت‌افزارها و هر چیز دیگری که فکرش را بکنید در این بخش ذخیره می‌شود و هر خصوصییتی که به‌صورت فایل در رایانه شما ذخیره نشده باشد، مطمئناً آن را در رجیستری خواهید یافت. حالا که با رجیستری آشنا شدید و به اهمیت آن پی بردید باید به این نکته توجه داشته باشید که لینوکس، رجیستری ندارد. خصوصیات و مشخصه‌ها در لینوکس به‌صورت ماژولار است و شما نمی‌توانید یک بانک اطلاعاتی جامع از این خصوصیات را در اختیار داشته باشید. البته این ماژولار بودن مزیت‌های بسیاری دارد که یکی از مهم‌ترین آنها بی‌نیازی به پاک‌سازی‌های دوره‌ای و احیای مجدد اطلاعات بانک است.

بسته‌های نصب



برای نصب برنامه‌ها در ویندوز ابتدا به سایت‌های

دانلود نرم‌افزار مراجعه می‌کنید، به بخش دانلود نرم‌افزار موردنظر می‌روید، روی لینک دانلود کلیک می‌کنید و پس از ذخیره فایل اجرایی نصبی روی هارددیسک، آن را اجرا کرده و مراحل نصب نرم‌افزار را انجام می‌دهید. در این حالت شما نرم‌افزار موردنظر را روی رایانه نصب کرده‌اید و وقتی بخواهید نرم‌افزارهای نصب شده را از روی رایانه حذف کنید به بخش مربوط در کنترل پانل مراجعه می‌کنید.

در بسیاری از نسخه‌های لینوکس این مراحل طولانی را در پیش ندارید؛ زیرا در این سیستم‌عامل تنها چیزی که نیاز دارید ابزاری برای مدیریت بسته‌های نصبی است که به آن package manager می‌گویند. این ابزار مدیریتی همه مراحل جستجو، نصب و حذف برنامه را پشتیبانی می‌کند و براحتی می‌توانید نرم‌افزار موردنظر را در آن جستجو کرده و پس از یافت نتیجه، آن را دانلود و روی رایانه نصب کنید.

ظاهر قابل تعویض



یکی از مهم‌ترین تفاوت‌هایی که پس از انتشار نسخه‌های مختلف ویندوز به آن توجه می‌شود، تفاوت‌های ظاهری در رابط کاربری سیستم‌عامل است.

تفاوت ویندوز اکس‌پی با ویندوز ویستا و ۷ کاملاً مشهود است. این تفاوت‌ها در ویندوز ۸ با ظهور مترو شکل گرفت و همگان را به خود جذب کرد؛ اما در حالت کلی ویندوز اکسپلورر، منو یا صفحه شروع، نوار وظیفه و ... از جمله بخش‌های جدانشدنی از ویندوز است که در نسخه‌های مختلف می‌توان آنها را مشاهده کرد.

یکی از مزایا و تفاوت‌های لینوکس با ویندوز نیز در همین رابط کاربری و تغییرات ظاهری است. در لینوکس، رابط کاربری به‌طور کامل می‌تواند از هسته

سیستم‌عامل جدا شود و شما می‌توانید هر رابط کاربری را که تمایل داشته باشید برای سیستم‌عاملتان طراحی کنید. تعویض‌پذیری رابط کاربری در لینوکس یکی از ویژگی‌های بسیار خوب آن به‌شمار می‌رود.

فرمان‌دهی



سیستم‌عامل لینوکس از نظر کاربران حرفه‌ای اعتبار خاصی دارد و منشأ این اعتبار در میان کاربران حرفه‌ای نیز ترمینال لینوکس است. ترمینال در حالت کلی یک صفحه سیاه رنگ است که متونی به رنگ سفید یا سبز روی آن تایپ می‌شود و شما می‌توانید با تایپ دستورهای موردنظر منتظر پاسخ سیستم‌عامل باشید. این ابزار همانند خط فرمان (Command Prompt) در ویندوز است.

اگر قصد دارید از لینوکس استفاده کنید پیشنهاد می‌کنیم مروجی به ساختار فرمان‌دهی در سیستم‌های عامل داشته باشید؛ زیرا در لینوکس با این ابزار بیش از پیش سر و کار خواهید داشت.

البته ذکر این نکته ضروری است که در نسخه‌های فعلی لینوکس بسیاری از امور با استفاده از محیط گرافیکی قابل انجام است.

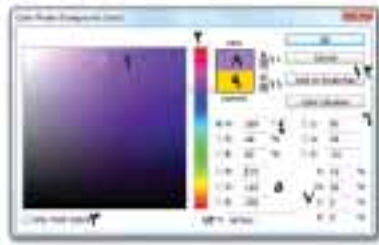
با این حال وقتی به ترمینال لینوکس تسلط داشته باشید متوجه می‌شوید هیچ چیز فرمان‌پذیرتر از ترمینال نیست؛ زیرا ترمینال دقیقاً همان کاری را انجام می‌دهد که شما از آن خواسته‌اید.

در پایان اگر می‌خواهید تجربه‌های جدیدی از کار با رایانه داشته باشید، رایانه و سیستم‌عامل منحصره‌فردی برای خودتان داشته باشید و اگر علاقه خاصی به یادگیری و کشف چیزهای جدید دارید، پیشنهاد می‌کنیم لینوکس را امتحان کنید.

با فتوشاپ رنگ‌ها را ایجاد و انتخاب کنید

سمفونی رنگ‌ها

که بخش‌های زیر را در برمی‌گیرد:



۱. مستطیل بزرگ که به صورت پیش فرض برای انتخاب روشنایی و غلظت رنگ مورد نظر از آن استفاده می‌کنیم.

۲. مستطیل نواری کوچک که به صورت پیش فرض برای انتخاب خود رنگ استفاده می‌شود.

۳. Web Color: برای فعال کردن نمایش رنگ‌های ایمن وب (رنگ‌هایی که در تمامی سیستم‌ها یکسان نمایش داده شود) مورد استفاده قرار می‌گیرد.

۴. انتخاب رنگ در حالت HSB

۵. انتخاب رنگ در حالت RGB

۶. انتخاب رنگ در حالت Lab

۷. انتخاب رنگ در حالت CMYK

۸. نمایش دهنده رنگ انتخابی

۹. نمایش دهنده رنگ قبلی

۱۰. اخطار خارج بودن رنگ از محدوده CMYK

۱۱. اخطار خارج بودن رنگ از محدوده ایمن وب

۱۲. اضافه کردن رنگ انتخاب شده به پانل

Swatches

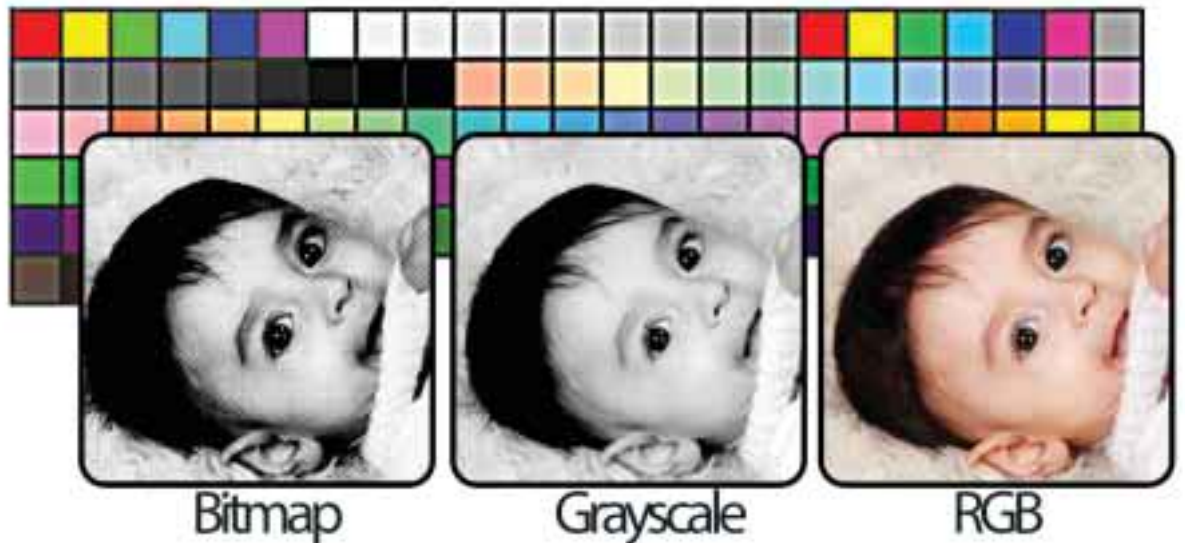
۱۳. نمایش کد هگزای رنگ انتخاب شده

روش استفاده از این پنجره در حالت پیش فرض به این صورت است که ابتدا از نوار مستطیلی نازک، رنگ دلخواه خود را انتخاب کرده و سپس با استفاده از مربع بزرگ نور و غلظت رنگ انتخاب شده را تنظیم می‌کنیم. در این مربع با حرکت از بالا به پایین روشنایی کمتر شده و با حرکت از راست به چپ غلظت بیشتر می‌شود.

در صورت نیاز می‌توانیم از بخش‌های مورد نظر به تنظیم رنگ برحسب مدهای گوناگون نیز اقدام کنیم. با توجه به این که به علت استفاده از سیستم‌های عامل و سخت‌افزارهای متفاوت در احتمال نمایش رنگ در سیستم‌های مختلف متفاوت است، با فعال کردن گزینه Only Web Color فقط رنگ‌هایی نمایش داده می‌شود که در همه سیستم‌های یکسان دیده می‌شود.

با انتخاب گزینه Color Library پنجره‌ای با همین نام ظاهر شده و امکان انتخاب رنگ از داخل کتابخانه رنگی فتوشاپ که مشتمل بر مجموعه‌های استاندارد مختلف رنگی کارخانه‌ای است که در صورت دسترسی به این رنگ‌ها می‌توانیم برای نزدیک‌تر شدن رنگ چاپی به رنگ مورد نظر، از این مجموعه رنگ‌ها استفاده کنیم. در این قسمت با کلیک روی گزینه Book می‌توانیم به مجموعه دلخواه و کدهای رنگی آن دسترسی داشته باشیم. در نهایت با کلیک روی دکمه Picker می‌توانیم به پنجره قبلی رفته و آن را مشاهده کنیم.

البته باید توجه داشته باشیم که به علت تفاوت مدهای رنگی مانیتور و چاپ و کوچک‌تر بودن محدوده CMYK نسبت به RGB امکان تشابه کامل رنگ‌های چاپ شده به رنگ‌های نمایش داده شده در مانیتور خیلی کم است ولی با رعایت شرایطی مثل کالیبره صحیح مانیتور و دستگاه چاپ و اسکنر خود می‌توانیم این تفاوت را به حداقل ممکن برسانیم.



نوار رنگی تشکیل شده که می‌توان ابتدا از نوار رنگی نسبت به انتخاب نوع رنگ سپس از اسلایدرها برای تنظیم دقیق رنگ مورد نظر استفاده کرد.



برای دسترسی به تنظیمات این پانل نیز می‌توانیم روی منتهی الیه سمت راست و بالای پانل کلیک کرده و منوی تنظیمات آن را ببینیم. در این منو از قسمت بالا می‌توانیم نوع اسلایدرهای نمایش داده شده در پانل را بر حسب مدهای رنگی گفته شده انتخاب کنیم. در قسمت پایین آن نیز می‌توانیم حالت نوار رنگی پایین پانل را انتخاب کنیم. به کمک این منو می‌توانیم کد رنگ انتخاب شده را در حالت Html و هگزای به کلیپ برد کپی کرده و در صورت نیاز در سایر برنامه‌ها از آن استفاده کنیم.



- انتخاب از Color Picker: این روش تقریباً پوشش‌دهنده همه موارد بالاست

Y و سیاه K تشکیل شده، در آن برای تولید رنگ سفید هیچ جوهری استفاده نمی‌شود تا سفیدی رنگ کاغذ نمایان شود و چون با ترکیب سه جوهر فیروزه‌ای، ارغوانی و زرد رنگ سیاه خالص ایجاد نمی‌شود، جوهر سیاه به مجموعه سه جوهر قبلی اضافه می‌شود.

۶. Lab: این مد رنگی نیز کامل‌ترین حیطه رنگی است که چشم انسان قادر به دیدن آن بوده و مستقل از دستگاه عمل می‌کند.

با توجه به مدهای رنگی اشاره شده انتخاب رنگی که در مد رنگی مورد نظر پوشش‌دهنده نیاز طراح باشد بسیار ضروری به نظر می‌رسد. در بحث انتخاب رنگ علاوه بر موارد ذکر شده، رنگ با سه پارامتر اصلی تشکیل‌دهنده HSB یعنی H (نوع رنگ یا فام)، S (غلظت رنگ) و B (روشنایی رنگ) نیز قابل تعریف است. برای تعریف و انتخاب رنگ دلخواه در فتوشاپ روش‌های متنوعی وجود دارد که عبارت است از:



- انتخاب از پانل Color: این پانل نیز که معمولاً کنار پانل قبلی قرار دارد، در صورت نیاز از منوی window قابل فراخوانی است. این پانل از تعدادی اسلایدر با توجه به حالت انتخابی (سه یا چهار) و یک

نوید حامی

یکی از مهم‌ترین انتخاب‌هایی که در طراحی به آن نیاز داریم انتخاب رنگ مناسب برای طرح است که با توجه به نوع خروجی شرایطی باید برای آن در نظر گرفته شود؛ زیرا با توجه به تفاوت مدهای رنگی در خروجی‌های متفاوت باید استانداردهای هر مد رنگی رعایت شود و با توجه به آن به انتخاب رنگ پرداخت. همان‌گونه که قبلاً نیز اشاره شد مدهای رنگی مختلفی در بحث ایجاد رنگ در رایانه و چاپ وجود دارد که فتوشاپ از همه آنها پشتیبانی کرده و تمامی این مدهای رنگی در فتوشاپ قابل تعریف و انتخاب است. مهم‌ترین مدهای رنگی عبارت است از:

۱. Bitmap: فقط از رنگ سیاه خالص و سفید خالص تشکیل شده و رنگ‌های خاکستری را از نزدیک و دور کردن نقاط سیاه به هم به وجود می‌آورد. از این مد رنگی بیشتر در حالت چاپ به صورت سیلک یا موارد مشابه آن استفاده می‌شود.

۲. Grayscale: این حالت در نمایش تصاویر سیاه و سفید کاربرد دارد که علاوه بر رنگ سیاه و سفید پوشش‌دهنده ۲۵۴ رنگ خاکستری نیز بوده که برای ایجاد یک تصویر سیاه و سفید واقعی لازم و ضروری است.

۳. Index: این مد، کم حجم‌ترین مد رنگی است که بیشتر از ۲۵۶ رنگ تشکیل شده و به علت حجم پایین و البته کیفیت پایین بیشتر در محیط اینترنت از آن استفاده می‌شود و به هیچ عنوان مناسب چاپ نیست.

۴. RGB: این مد رنگی که از جنس نور بوده و استاندارد لوازم و وسایل الکترونیک نمایش تصویر مثل مانیتور و تلویزیون به شمار می‌رود، رنگ مورد نظر را از ترکیب سه نور قرمز، سبز و آبی تولید کرده و برای ایجاد رنگ سیاه هر سه نور خاموش و برای تولید رنگ سفید هر سه نور با بیشترین شدت ممکن روشن می‌شود.

۵. CMYK: استاندارد رنگ برای کارهای چاپی بوده و جنسی از نوع جوهر داشته و دستگاه‌های چاپ خانگی و صنعتی بر پایه این مد رنگی کار می‌کنند. این مد که از چهار جوهر فیروزه‌ای C، ارغوانی M، زرد

رابطه ها را قانونمند کنیم

در شماره پیش در مورد برقراری ارتباط بین جداول در پایگاه داده MySQL مطالبی را ارائه کردیم و گفتیم اگر بخواهیم داده ها را از دو جدول مرتبط به هم بیرون بکشیم چه روشی وجود دارد. روشی که هفته پیش ذکر کردیم، روشی ساده بود که از منطق ریاضی و روابط بین مجموعه ها به دست آمده بود. در بعضی جاها برای بهتر شدن عبارات پرس و جو نیاز است از کلمات کلیدی متفاوت استفاده کنیم. این کلمات کلیدی از استانداردهای زبان SQL است، اما در بعضی از موتورهای پایگاه داده با کمی تغییر می توان آنها را به کار برد. از آنجا که بحث ما در مورد MySQL است، سعی شده در این شماره درباره عبارات پرس و جو مخصوص MySQL توضیح دهیم.

قبل از هر چیز جدولی را که هفته پیش ایجاد کردیم مرور می کنیم؛ دو جدول داشتیم (user و course) که رابطه بین آنها ۱ به N بود، یعنی هر کاربر می تواند یک درس اختیار کند و هر درس می تواند توسط دانشجویان مختلف برداشته شود. انواع JOIN ها را در زیر با مثال توضیح می دهیم و بررسی خواهیم کرد هر کدام در چه شرایطی مورد استفاده قرار خواهند گرفت.

۱- INNER JOIN: مجموعه ای را که در تمام جداول دخیل در عبارت پرس و جو است به شما می دهد، به عبارت ساده تر در همان جداول که بالا توضیح داده شد تمام رکوردهایی را که در هر دو جدول یک اشتراک دارند در خروجی مشخص می کند، اگر بخواهیم عبارت آن را بنویسیم به این صورت است:

```
SELECT user.name, course.name
FROM `user`
INNER JOIN `course` on user.course = course.id;
```

عبارت بالا نشان می دهد قرار است اسم درس و نام کاربر در خروجی ظاهر شود و قرار است تمام کاربرانی که درسی را برداشته اند در خروجی همراه اسم درسشان ظاهر شوند، عبارت INNER JOIN دو جدول user و course دخیل بوده و قرار است خروجی از نوع INNER JOIN باشد و سطرها در شرط user.course=course.id

صدق کنند.

نکته: همان طور که در شماره پیش گفتیم در عبارات پرس و جو اگر فیلدهایی را که شرایط یکسانی دارند مثل کلیدهای خارجی و کلیدهای داخلی برابر قرار ندهیم، نتیجه ضرب دکارتی دو مجموعه را حساب خواهد کرد. در مثال بالا شرط آخر بعد از on این موضوع را نشان می دهد.

۲- LEFT JOIN: این پرس و جو دقیقا مثل بالایی عمل می کند اما یک تفاوت دارد، این تفاوت را با مثال نشان می دهیم؛ فرض کنید قرار

است مشخص کنید چه کاربرانی چه درس هایی را برداشته اند. اگر مانند بالا بنویسیم، تمام کاربرانی که درس دارند در خروجی می آید، اما شما اگر به جای INNER JOIN از عبارت LEFT JOIN استفاده کنید، خروجی شما و پردازش عبارت پرس و جو این گونه تفسیر می شود که تمام کاربران را می آورد، سپس جلوی اسم آنها نام درسی را که برداشته اند ذکر می کند. اگر هم درسی برداشته باشند عبارت null جای نام درس آنها قرار خواهد گرفت.

۳- RIGHT JOIN: در این پرس و جو نیز باز شبیه بالا عمل می شود، اما به جای جدول سمت چپ (user)، جدول سمت راست یعنی course ملاک است؛ یعنی تمام درس ها را در خروجی می آورد و اگر کسی آن درس را برداشته باشد جای نام کاربری عبارت null را قرار خواهد داد.

نکته: منظور از جدول سمت راست یا چپ چیست؟ عبارت زیر را در نظر داشته باشید:

```
< table2> join-type< table1>
```

نام جدولی که قبل از join ذکر شود جدول سمت راست و جدولی که بعد از آن آورده شود، جدول سمت چپ حساب خواهد شد.

۴- OUTER JOIN(FULL OUTER JOIN): در این پرس و جو تمامی رکوردهای دو جدول را صرف نظر از هیچ رابطه منطقی بین آنها در خروجی می آورد. اگر بخواهیم به زبان ساده آن را توضیح دهیم اشتراک بین LEFT JOIN و RIGHT JOIN است، این نوع JOIN در MySQL نیز به همین منوال پیاده می شود، مانند عبارت زیر:

```
SELECT user.name, course.name
FROM `user`
LEFT JOIN `course` on user.course = course.id
UNION
SELECT user.name, course.name
FROM `user`
RIGHT JOIN `course` on user.course = course.id;
```

در تمام مثال های بالا JOIN بین دو جدول ایجاد کردیم. شما می توانید بین چند جدول هم JOIN ایجاد کنید؛ منتها توجه داشته باشید که JOIN ها در پایگاه داده سر بار زیادی دارند اما استفاده از آنها اجتناب ناپذیر است. پس در نوع رابطه بین جداول و استفاده از JOIN ها دقت داشته باشید.

clickhelp@jamejamonline.ir

پرسش و پاسخ

لطفا نام خود را در ایمیل ذکر کنید. به سوالات بی نام پاسخ داده نمی شود

ندارد. مشکل از کجاست؟(در فایل دانلود شده تعداد زیادی فایل با پسوند class. نمایش داده می شود)

پسوند jar توسط بسیاری از برنامه های مدیریت فایل های فشرده شناخته می شود و حتی اکنون آن را هم شبیه فایل های Zip یا Rar می کند. فایل های جاوا پسوند jar دارند و درون آنها نیز دقیقا همان فایل هایی است که اشاره کردید. از این رو کافی است همان فایل مادر را در گوشی خود کپی کرده و نصب کنید.

امین دهشیری - سیرجان: می خواستم بپرسم آیا استفاده از ساکس یا وی پی ان میزان مصرف ترافیک اینترنت را افزایش می دهد؟
پروتکل های ساکس و وی پی ان ارتباطی به میزان مصرف ترافیک ندارند و در واقع تونلی هستند برای ارتباط دو کامپیوتر به یکدیگر. این دو پروتکل بجز ابتدای کار و هنگام نصب شدن، دیگر کاری با شبکه ندارند و تنها بستری هستند برای تبادل امن اطلاعات.

(یا گارانتی) نشان دهید. در صورتی که تصویر ارسالی شما متعلق به لپ تاپ است، هر چه سریع تر از فایل های خود پشتیبان بگیرید.

حسین سلیمی - کرمانشاه: مدتی است که می خواهم روی سیستمم ویندوز ۷ یا ۸ را نصب کنم پیغام هایی را نشان می دهد و این در صورتی است که قبلا براحتی دو تا ویندوز نصب و کار کرده ام. ممنون می شوم اگر به سوال من جواب بدهید.

حتما بررسی کنید که دیسک های نصب ویندوز شما سالم باقی مانده اند. ازوری که ارسال کرده اید به ناتوانی سیستم در خواندن اطلاعات بر می گردد. اگر دیسک ها در درایوهای دیگر (و کامپیوترهای دیگر) سالم بودند، به احتمال زیاد مشکل از درایو دی وی دی رام شماست.

رضا - قزوین: وقتی برنامه ای برای موبایل جاوا دانلود می کنم، در فایل فشرده گزینه ای که باید به موبایل انتقال و آن را را نصب کنم وجود

پاور انجام می شود.

این اتفاق می تواند ریشه های مختلفی داشته باشد و بهتر است یکی یکی آنها را چک کنید. ممکن است دکمه پاورتان خراب شده باشد و هنگام فشار دادن کلید، اتصال را برقرار نکند.

برای این کار با در دست داشتن دفترچه راهنمای مادربرد خود، جامپرهای دکمه پاور را از جا جدا کرده و با اتصال کوتاه به کمک پیچ گوهی سعی کنید سیستم خود را روشن کنید. اگر مشکل از این جا نبود، پاور دستگاه خود را چک کنید (با یک کیس دیگر امتحان کنید)، در نهایت تجهیزات اضافی را (هارد دیسک های اضافه، درایوهای سی دی و دی وی دی) جدا کنید و یک بار دیگر امتحان کنید. در صورتی که مشکل تان رفع نشد، به یک متخصص تعمیرات مراجعه کنید.

سعید بهروان: علت خط خط شدن دستکاپ چیست؟ (کارت گرافیک و ویندوز هم عوض کردم تغییری نکرد)

لطفا مادربرد خود را به مرکز تخصصی تعمیرات

علی غفاری: می خواهم سیستم موبایل را آپدیت کنم. لطفا نحوه استفاده از ADSL در گوشی Sony xperia go را توضیح دهید.

برای استفاده از اینترنت خود روی گوشی، بهترین روش استفاده از وای فای است. از آنجا که سونی مرحله ارتقا اندرویدهای اکسپریا را منطقه به منطقه شروع کرده است، بهتر است ابتدا به بخش زیر در گوشی خود رفته و از وجود نسخه قابل ارتقا مطمئن شوید:

Settings -> About -> Software Update
همچنین با مراجعه به فروم Developers می توانید اطلاعات جامع و راهنمای تصویری خوبی برای نصب رام سفارشی، ارتقا به نسخه کارخانه و... دریافت کنید.

رضا بهرامی - اصفهان: هنگامی که دکمه پاور کامپیوتر خود را برای روشن کردن می زنم، حدود چهار - پنج دقیقه بعد سیستم روشن می شود. البته برق درون کیس هست، ولی عمل روشن شدن چهار - پنج دقیقه بعد از فشار دادن دکمه

فناوری جدید مجازی سازی و پیکربندی گرافیک ترکیبی

معجزه گرافیک ترکیبی جدید ویرچو

مورد ویرچو مورد توجه قرار گیرد، مطرح نیست. این تنها راه حلی نرم افزاری است. ویرچو از چیپست های پردازنده های فوق العاده پیشرفته کلاس حرفه ای مانند آنهایی که برای سندی بریج E یا بولدوزر (AMD Bulldozer) طراحی شده اند، به دلیل فقدان گرافیک روی قطعه کوچک سیلیکونی سازنده پردازنده (on-die graphics) پشتیبانی نمی کند.



شرکت LucidLogix در تلاش است تولیدکنندگان مادربردها، ویرچو را در همه مادربردهای اصلی خود و عموماً در آنهایی که بر اساس سندی بریج و آیوی بریج هستند، بگنجانند.

با این حال ویرچو با چیپست های واحد های شتاب داده شده پردازشی (APU) سری A شرکت AMD نیز قابل انطباق است. ویرچو از پیکربندی چند گرافیک مستقل SLI و CrossFire پشتیبانی نکرده و تنها با گرافیک اختصاصی تکی کار می کند، اما قابلیت انطباق با خروجی های صفحه نمایش DisplayPort، DVI، و HDMI را دارد.

جمع بندی



گرافیک های هیبرید مقوله جدیدی نبوده و شرکت های Nvidia و AMD هر دو گرافیک های قابل سوئیچ شدن را پیشتر عرضه کرده اند. فناوری اِپتیموس (Optimus) انویدیا بر اساس قدرت گرافیکی مورد نیاز برنامه کاربردی خود بین گرافیک اختصاصی و GPU تعبیه شده کلید می زند. اما فناوری های آنها روی رایانه های قابل حملی چون لپتاپ ها و اولترابوک ها (Ultrabook) کاربرد دارد.

با این که هر دو از نظر تئوری روی پلتفرم رایانه های دسکتاپ نیز می توانند قابل اجرا باشند، اما هنوز به جز ویرچو فناوری قابل اتکای دیگری به منظور گرافیک های قابل سوئیچ شدن برای رایانه های PC ارائه نشده است.

منابع:

<http://www.behardware.com>
<http://www.engadget.com>
<http://www.lucidlogix.com>



نمایش متصل شود. در حالی که d-Mode به معنای صفحه نمایش متصل شده به GPU اختصاصی مستقل است. هنگامی که کار به صورت کامل انجام می گیرد، خروجی تصویر (عموماً یک فریم رندر شده) در بافر قاب تصویر (frame buffer) مناسب GPU کپی شده؛ جایی که به صفحه نمایش خروجی داده می شود.

همچنین هنگامی که در حالت i-mode عمل می کند، خروجی تصویری dGPU در حافظه بافر فریم کپی می شود که درست برعکس حالت d-Mode است. هم اکنون سه نگارش از ویرچو LucidLogix برای کاربرهای حرفه ای قابل دسترس است: ویرچو سبز (Virtu Green)، ویرچو عمومی (Virtu universal) و ویرچو MVP. عملکرد هر سه نگارش به روشی مشابه صورت می گیرد، اما هر یک ویژگی های متفاوتی دارد. ویرچو سبز نگارش پایه است و فقط روی پلتفرم اینتل کار می کند.

ویرچو نگارش عمومی که روی هر دو پلتفرم AMD و اینتل عمل کرده و علاوه بر آن از پشتیبانی فناوری Lucid Virtu V-Sync برخوردار است. دست آخر Virtu MVP که همه قابلیت ها و تطبیق پذیری های نگارش عمومی را داشته، اما افزون بر آن از پشتیبانی فناوری HyperFormance (refresh rate) صفحه نمایش فراتر برود.

درباره این دو فناوری اخیر این تصور اشتباه که در بهبود کارایی بازی موثر است، وجود دارد. اما در واقع تنها بر کیفیت تصویر و افزایش پاسخگویی ورودی (input) تأثیر داشته و زمانی مفید است که نرخ قاب تصویر (frame rate) از نسبت تازه سازی (refresh rate) صفحه نمایش فراتر برود.

نکات در خور توجه سخت افزاری ویرچو

غیر از داشتن مادربرد تطبیق پذیر و استفاده از گرافیک اختصاصی مستقل و GPU تعبیه شده پردازنده، هیچ نکته خاص سخت افزاری دیگری که در

دام اندازی های خاص بایوس با حضور هر دو گرافیک های اختصاصی مستقل (dGPU) و تعبیه شده در پردازنده (iGPU) در یک سیستم است، اما همه موضوع به اینجا ختم نمی شود.



هنگامی که Virtu را در یک سیستم نصب می کنیم، ضرورتاً واحدهای پردازشگر گرافیکی موجود را مجازی سازی می کند. در واقع ویرچو نام اختصاری شده همان اصطلاح GPU Virtualization است.

لایه انتزاعی چند گرافیکی (Multi-GPU Abstraction Layer) همراه ویرچو بین سیستم عامل (OS) و گرداننده ها (drivers) نصب شده، لایه انتزاعی بین DirectX API که از بازی ها و برنامه های نرم افزاری کاربردی فراخوانده شده، است. در این نقطه زمانی، OpenGL و WebGL مورد پشتیبانی قرار نمی گیرند. هنگامی که فراخوانی مجزا می شود، مدیریت وظیفه رندر ویرچو (Virtu Rendering Assignment Manager) پس از تحلیل تصمیم می گیرد رفت و آمد متعاقب وظیفه بین iGPU و dGPU بر پایه نمایش برجسته برنامه کاربردی از پیش تعیین شده، چگونه صورت پذیرد.

این موضوع شامل صدها بازی رایانه ای و ابزارهای چند رسانه ای می شود. ویرچو می تواند در دو مدل: I-Mode و d-Mode پیکربندی شود. در حالت I-Mode مشخص می شود کدام صفحه نمایش به موتور گرافیکی تعبیه شده خروجی (output) صفحه

جواد ودودزاده

گرافیک های تعبیه شده تاکنون به دلیل کمبود کارایی، از سوی کاربرهای حرفه ای با اقبال چندانی مواجه نشده است.

اما با پا به میدان گذاشتن پردازنده های سندی بریج اینتل (Intel Sandy Bridge) و پس از آن آیوی بریج ها (Ivy Bridge) با آن ریز معماری مخصوص شان، ورق کاملاً برگشت.

سندی بریج ها با موتورهای پردازشی گرافیکی اینتل HD 2000/3000 کلاس دایرکت ایکس ۱۰ که چندان پیشرفته هم نیست، چنگی به دل نمی زند. کارایی آنها فقط می تواند پاسخگوی نیازهای کاربران سطح متوسط رایانه های PC باشد.

در مورد آیوی بریج ها این وضع تا حدی بهبود یافته و به هسته (Core) گرافیکی قدرتمندتری که دارای واحدهای اجرایی اضافی بوده و DX11 را پشتیبانی می کند، مجهز شده اند. در حالی که گرافیک تعبیه شده درون پردازنده اینتل HD 3000 سندی بریج قادر به ارائه 12EUs است. موتور پردازش گرافیکی HD 4000 آیوی بریج از 16EUs بهره می برد.

اما شاید مهم ترین ویژگی سندی و آیوی بریج ها را باید قابلیت همگام سازی سریع (Quick Sync) آنها دانست. همگام سازی سریع یک ویژگی موتور اختصاصی به رمز درآوردن / رمزگشایی (encoding/decoding) ویدئو است که می تواند وظایف video-encoding را با سرعت انجام دهد. مشکل اینجاست که Quick Sync به عنوان جزئی از بخش واحد پردازشگر گرافیکی (GPU) پردازنده های سندی و آیوی بریج بوده و هنگامی که کارت های گرافیک اختصاصی مستقل متصل بوده و همزمان با آن صفحه نمایشی به گرافیک تعبیه شده پردازنده متصل نباشد، این ویژگی قابل دسترس نیست. محروم شدن از همگام سازی سریع اینتل یا کارت های گرافیک اختصاصی مستقل، هیچ یک برای کاربران خوشایند نیست.

راه حل موثر این مشکل هنگامی قابل دسترس شد که شرکت LucidLogix دست به معرفی ویرچو (Virtu) زد. این محصول GPU را به صورت مجازی در سیستم ها بازسازی کرده (virtualize) و پیکربندی گرافیک ترکیبی (hybrid) را فعال می سازد. به واسطه ویرچو کاربران هنگام اجرای بازی های رایانه ای (gaming) می توانند همچنان که از مزایای GPU اختصاصی مستقل بهره می برند، هنوز از اهرم قدرت یک GPU تعبیه شده نیز برای صرفه جویی انرژی مصرفی یا Quick Sync، برخوردار باشند. بهترین بخش Virtu این است که توسط تعداد زیادی از مادربردها پشتیبانی می شود.

فناوری ویرچو

اگرچه فناوری دست اندکار در ویرچو از پیچیدگی زیادی برخوردار است، اما توصیف و فهم آن چندان دشوار نیست.

ویرچو از سر تا پا یک راه حل نرم افزاری است. در بعد برنامه نویسی نیز از یک سری کدهای بایوس (BIOS) تشکیل شده است و در سطح سخت افزار نیاز به انجام هیچ ارتقایی ندارد. این فناوری نیازمند به

دروازه‌ها را ببندید



امیر عساری

حفظ امنیت و جلوگیری از سرقت اطلاعات در برخی شرکت‌ها و سازمان‌ها از اهمیت زیادی برخوردار است. درگاه‌های یواس‌بی نیز در این شرایط خطرناک‌ترین ضعف امنیتی به‌شمار می‌رود، زیرا براحتی می‌توان با اتصال تلفن همراه، حافظه فلش و... اطلاعات را سرقت کرد یا ویروس و دیگر بدافزارهای مخرب را به رایانه منتقل کرد.

اگر به دنبال روشی برای جلوگیری از سوءاستفاده‌های احتمالی به‌واسطه درگاه‌های

سطح: حرفه‌ای

یواس‌بی هستند، پیشنهاد می‌کنیم از هک بسیار ساده‌ای در رجیستری ویندوز کمک بگیرید. به کمک روش زیر می‌توانید براحتی دسترسی به درگاه یواس‌بی در سیستم‌عامل را غیرفعال کرده و نگران سرقت اطلاعات به‌واسطه این درگاه‌ها نباشید:

۱- در کادر جستجو از منوی استارت در ویندوز ۷ یا صفحه شروع در ویندوز ۸، عبارت regedit را وارد کرده و ابزار ویرایش رجیستری را اجرا کنید.

۲- پس از اجرای ویرایشگر رجیستری، مسیر زیر را در آن دنبال کنید:

HKEY_LOCAL_MACHINE\SYSTEM\CurrentControlSet\Services\USBSTOR

۳- پس از مراجعه به بخش USBSTOR، از میان گزینه‌های موجود در سمت راست، گزینه Start را پیدا کرده و روی آن دوبار کلیک کنید.

۴- مقدار اختصاص یافته به این گزینه را از عدد ۳ به ۴ تغییر داده و با کلیک روی ok تغییرات را ذخیره کنید.

۵- از این پس دسترسی به درگاه‌های یواس‌بی غیرفعال شده و تمام حافظه‌ها اعم از حافظه‌های فلش و هاردهای اکسترنال نیز از دسترس خارج می‌شوند.

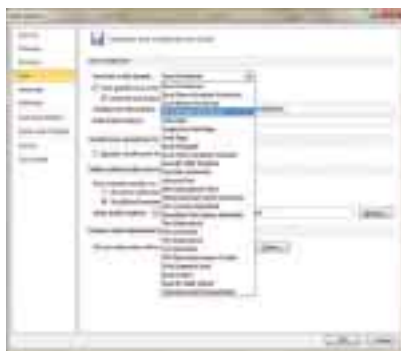
توجه: چنانچه قصد دارید دوباره استفاده از درگاه‌های یواس‌بی را فعال کنید باید مقدار اختصاص یافته به کلید Start را به عدد ۳ تغییر دهید.

سطح: متوسط

قدیمی‌ها را فراموش نکنید

برای رفع این مشکل می‌توانید نرم‌افزارهای مجموعه آفیس را مجبور به ذخیره‌سازی در نسخه‌های قدیمی‌تر کنید. برای انجام این کار می‌توانید مراحل زیر را دنبال کنید:

۱- یکی از نرم‌افزارهای دلخواه خود را از مجموعه نرم‌افزاری آفیس اجرا کنید (توجه داشته باشید که برای



سطح: مبتدی

واضح اما بزرگ

بالا بردن رزولوشن صفحه‌نمایش، کیفیت موضوعات به‌نمایش درآمده را بشدت افزایش می‌دهد؛ اما یکی از مشکلاتی که کاربران با افزایش رزولوشن با آن مواجه می‌شوند، ریز شدن موضوعات به‌نمایش درآمده است. این ریزش‌شدن موضوعات آنقدر

دردسرساز است که برخی کاربران با وجود نمایشگرهای پیشرفته و نسخه‌های به‌روز سیستم‌عامل‌ها همچون ویندوز ۷ و ۸ نیز از رزولوشن ۸۰۰×۶۰۰ یا در نهایت ۱۰۲۴×۷۶۸ استفاده می‌کنند.

چنانچه از کاربران ویندوز ۸ هستید و دوست دارید ضمن استفاده از رزولوشن بالا، موضوعات به‌نمایش درآمده را نیز در اندازه بزرگ مشاهده کنید، می‌توانید از قابلیتی که به همین منظور در این ویندوز طراحی شده است، کمک بگیرید. به کمک این قابلیت هریک از کاربران در ویندوز می‌توانند به‌دلخواه خود، نمایش موضوعات

جستجو با موتور دلخواه

نرم‌افزارهای بسیاری وجود دارد که از یک نوار ابزار یا موتور جستجوی اختصاصی برخوردار بوده و پس از نصب روی سیستم‌عامل، موجب بروز تغییراتی روی مرورگر وب رایانه شما می‌شود. از جمله این تغییرات، تغییر در موتور جستجوی پیش‌فرض مرورگر است. اگر این تغییر در مرورگر فایرفاکس برای شما هم رخ داده است و حالا قصد دارید همچون گذشته با موتور گشت و گذار دلخواهتان به جستجو در اینترنت بپردازید، می‌توانید مراحل زیر را دنبال کنید:

سطح: مبتدی



۱- در کادر جستجو در مرورگر فایرفاکس، علامت پیکان کوچکی کنار آیکن موتور جستجوی فعال مشاهده می‌شود. روی این پیکان

کلیک کرده و از منوی به‌نمایش درآمده گزینه Manage Search Engines را کلیک کنید.

۲- در پنجره به‌نمایش درآمده فهرستی از موتورهای جستجوی قابل استفاده از سوی مرورگر نمایش داده می‌شود. شما می‌توانید با انتخاب هریک از آنها و استفاده از گزینه Move Up، آن را به موتور جستجوی پیش‌فرض تغییر دهید. همچنین می‌توانید در صورت نیاز برای حذف موتورهای جستجوی موجود از گزینه Remove کمک بگیرید و برای دسترسی به موتورهای جستجوی بیشتر نیز با کلیک روی لینک Get more search engines به موارد بیشتر دسترسی یابید.

اجرای پنهان ممنوع

یکی از ویژگی‌های ویندوزفون ۸، اجرای برخی وظایف به‌صورت دوره‌ای در بازه‌های زمانی مختلف و به‌صورت پنهانی در پشت پرده دیگر برنامه‌های فعال است. این قابلیت برای افزایش بهره‌وری و سرعت اجرای برنامه‌ها در دستگاه‌های مجهز به این سیستم‌عامل بسیار سودمند است؛ اما یکی از مشکلاتی که برای کاربران دارد، استفاده بیشتر از شارژ باتری و تخلیه سریع آن است.

اگر دوست دارید مانع اجرای این وظایف پشت‌پرده و پنهانی شوید، می‌توانید از قابلیتی که به همین منظور در ویندوزفون ۸ طراحی شده است، کمک بگیرید:

۱- به فهرست برنامه‌ها بروید و بخش Settings را انتخاب کنید. ۲- صفحه را به سمت چپ جارو کنید تا به بخش applications دسترسی یابید. ۳- در این بخش، روی گزینه background tasks فشار دهید. ۴- در این بخش، فهرستی از تمام وظایف با پشتیبانی از قابلیت منع اجرا را مشاهده خواهید کرد. به‌صورت پیش‌فرض تمام این وظایف دارای شرایط allowed هستند که شما می‌توانید برای جلوگیری از اجرای هرکدام، وضع آنها را به blocked تغییر دهید. برای این تغییر باید پس از فشار دادن روی گزینه موردنظر، دکمه block را فشار دهید. ۵- برای تغییر مجدد وظایف مسدود، به حالت فعال نیز باید مجدد مراحل بالا را طی کرده و در نهایت پس از فشار دادن روی برنامه موردنظر، علامت چک‌مارک کنار عبارت Turn background tasks back on for this app the next time I open it را فعال کنید.

هریک از نرم‌افزارهای این مجموعه باید این مراحل را جداگانه انجام دهید)

۲- به منوی File بروید و گزینه Options را انتخاب کنید.

۳- از میان گزینه‌های موجود در سمت چپ، به بخش Save مراجعه کنید.

۴- حالا از سمت راست، از میان گزینه‌های موجود در کادر مقابل عبارت Save files in this format مقدار Excel ۹۷-۲۰۰۳ را انتخاب کنید. (ما در این مثال نرم‌افزار اکسل را برای تغییرات انتخاب کردیم. این گزینه باتوجه به نام نرم‌افزار انتخابی شما متفاوت است)

۵- در پایان با کلیک روی OK تغییرات را ذخیره کرده و از این پس براحتی فایل‌های خود را در محل دلخواه روی هارددیسک ذخیره کنید. با اعمال این تغییر این اطمینان به شما داده می‌شود که همیشه فایل‌های شما در نسخه قدیمی‌تر نرم‌افزار ذخیره خواهد شد.

در صفحه را بزرگ کرده و در عین حال از رزولوشن بالا نیز بهره‌مند شوند. ۱- پیش از هر چیز نشانگر ماوس را به گوشه بالا-سمت راست صفحه‌نمایش انتقال داده و از منوی کنترل پائل مترو، روی گزینه Settings کلیک کنید.

۲- در صفحه به‌نمایش درآمده روی Change PC settings کلیک کنید.

۳- در بخش PC settings، روی گزینه Ease of Access کلیک کنید.

۴- در این بخش می‌توانید مقدار گزینه:

Make everything on your screen bigger

را از حالت off به on تغییر داده و در همان لحظه نتیجه را مشاهده کنید.

۵- برای بازگشت به حالت قبل نیز می‌توانید با طی این مراحل، گزینه مورد نظر را دوباره به off تغییر دهید.



عکس: EDGE

اکس باکس بعدی در راه است

عرضه کنسول بعدی اکس باکس مایکروسافت نزدیک است و این شرکت خبرهای جالبی از این کنسول منتشر کرده است. نخست، ضرورت وجود اینترنت است؛ چراکه این کنسول نمی‌تواند بدون اینترنت کار کند. کینکت جدید و قوی‌تر و همچنین سیستم تشخیص صدا احتمالاً از قابلیت‌هایی است که در اکس باکس بعدی خواهیم دید.



عکس: Wikipad

تبلت گیمینگ با دسته واقعی

به‌نظر می‌رسد همه دوست دارند اندروید را به دنیای بازی‌های رایانه‌ای وارد کنند. ویکی‌پد تبلتی ۷ اینچی است که با یک کیس جداشدنی عرضه می‌شود. این کیس در اصل دسته بازی است و همه دکمه‌های استاندارد دسته‌های بازی کنسول را در خود دارد.



عکس: GeekyGadgets

ربات تمیزکننده تبلت

وقتی آیفون یا تبلت‌تان کثیف می‌شود، با یک دستمال کاغذی و مقداری آب می‌توان آن را مثل روز اول کرد؛ اما اگر جزو آن دسته از افراد هستید که برای ساده‌ترین مشکلات به دنبال پیچیده‌ترین راه‌حل‌ها می‌گردید(!) در این صورت AutoMeeS رباتی است که در جیب شما وجود خواهد داشت. کافی است این ربات را روی صفحه موبایل یا تبلت قرار دهید و به ادامه کارهای خود بپردازید.



نظر و پیشنهاد خود را درباره همه مطالب کلیک به نشانی:
تهران، بلوار میرداماد، جنب مسجد الغدير، روزنامه جام جم
یا پست الکترونیکی click@jamejonline.ir بفرستید
یا به شماره ۰۰۱۱۲۱۹۳۰۰ پیامک بنید

لاجیتک به کمک آپید مینی آمد

لاجیتک، تولیدکننده معروف تجهیزات جانبی رایانه، این بار با عرضه یک کیبورد فوق باریک برای آپید مینی، کاربران این تبلت‌ها را خوشحال کرده است. این کیبورد که اندازه‌اش مشابه کیبوردهای لپ‌تاپ است، طرفداران نکسوس ۷ را هم خوشحال کرده چرا که لاجیتک قول داده است محصولی مشابه برای تبلت‌های ۷ اینچی نیز عرضه کند.



عکس: Logitech

کنترل خانه با سیری

یکی از کاربران یوتیوب، باعنوان Elvis Impersonator موفق به ترکیب Siri و رایانه کوچک Raspberry Pi شده و از آن برای کنترل از راه دور و با کمک فرمان صوتی خانه استفاده کرده است. او از این طریق دمای منزل، کپی فیلم‌های دوربین روی رایانه، چراغ‌ها و تلویزیون را کنترل می‌کند.



عکس: TheNextWeb

تاچ‌پد و بلندگو در پلی‌استیشن ۴

دسته‌های پلی‌استیشن ۴ به احتمال زیاد به تاچ‌پد و بلندگوی داخلی مجهز خواهد بود. قرار است پلی‌استیشن ۴ پردازنده‌ای هشت هسته‌ای و چهار گیگابایت رم داشته باشد. این که نسل بعدی دستگاه بازی سونی از بازی‌های پلی‌استیشن ۳ پشتیبانی کند، فعلاً مشخص نیست. باید تا زمان معرفی این کنسول که در زمانی بسیار نزدیک رخ می‌دهد، منتظر ماند.



عکس: Destructoid



عکس: TheVerge

کروم‌بوک با نمایشگر مشابه رتینا

کروم‌بوک‌های گوگل قرار بود افزون بر این که سرعت بسیار خوبی دارد و مستقیم به اینترنت وصل می‌شود، جانشینی ارزان برای لپ‌تاپ‌ها باشد، اما لپ‌تاپ‌ها از دور خارج شدند و تبلت‌ها و اولترا‌بوک‌ها در راس قرار گرفتند. از ویدئوهای جدیدی که در فضای مجازی منتشر شده، مشخص است گوگل فناوری جدیدی با عنوان Pixel را در کروم‌بوک‌ها پیاده می‌کند که مشابه فناوری رتینا خواهد بود.

کنترل بسته‌های پستی با دقت مضاعف

اگر می‌خواهید بدانید بسته‌های سفارشی‌تان تا به‌حال روی زمین افتاده یا خیر، بهتر است از DropTag استفاده کنید. این سنسور ارزان را Cambridge Consultants تولید کرده است و از بلوتوث برای نظارت بر شرایط حمل و نقل یک بسته خاص استفاده می‌کند. این سنسور تمام لرزش‌ها و افتادن‌ها را تشخیص داده و ضبط می‌کند. وقتی بسته در ۳۰ قدمی فرد باشد، می‌تواند از طریق تلفن هوشمند سالم بودن آن را بررسی کند و اگر آسیبی دیده بود، از تحویل گرفتن آن خودداری کند.



عکس: Time